

キャラクター名
リュビ

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	情報屋
オプション		年齢		性別	見た目は女性
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	38%
出自	冬眠	経験	旅	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：要人への貸し	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
古代種インテリゲン	P	N		
邂逅ロイス：都築京香	P	懐旧	N	偏愛
経験ロイス：マーティン	P	友情	N	憐憫
追加ロイス：プロスペロー	P	好奇心	N	憤懣
微睡蓮華	P	好奇心	N	憐憫
松波燃	P	好奇心	N	偏愛
スコル・サーベラス	P	好奇心	N	憐憫

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズ`ネバー`	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 人間になれる/衝動判定ダイス+Lv個/基本侵蝕率+5								
ルーラー	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	DIイ	
効果： ライト`中対象が行う判定ダイスを-Lv個/1シナリオに3回								
オジジ`:`ミナラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 無機物型/シ`ン中装甲値を+[Lv*2]								
コンセプト：バ`ロール	2	2	メジャー					
効果： C値-Lv(下限値7)								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 対象が次に受けるダメージを+[Lv+1]Dする/このI`ワ`外を入れた攻撃で対象にダメージは与えられない								
魔神の心臓	2	4	メジャー			対決	100↑	
効果： ライト`中対象が行う判定ダイスを-[Lv*3]個する/ただしマイナー使用で解除可能								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 相手が判定を行う直前に使用/判定を失敗にする/1シナリオに1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

20ctのビジョンブラッドのルビーがレネゲイドビーイングになった姿。その価値は計り知れず、この宝石を巡って幾人も犠牲となった。その殺戮は彼女の求めるところ。

テーマ：SoundHorizon「呪われし宝石」

行動値が盛れなかったのが不安でならない……

-----チャパレ用-----

HP：26/初期侵蝕率：38/行動：10/移動：13

{{肉体}+{ボーナス}}DX+{白兵}@10 白兵
 {{肉体}+{ボーナス}}DX+{回避}@10 回避
 {{肉体}+{ボーナス}}DX+{運転：○}@10 運転：○

{{感覚}+{ボーナス}}DX+{射撃}@10 射撃
 {{感覚}+{ボーナス}}DX+{知覚}@10 知覚
 {{感覚}+{ボーナス}}DX+{芸術：△}@10 芸術：△