キャラクター名
アシュレー・ウィンチェスター

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>ハヌマーン | ワークス | ARMS隊員A | カヴァー | ARMS隊員 |
| オプショナル | モルフェウス | 年齢 | 19歳 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | ｱｰｳｨﾝｸﾞ・ﾌｫﾙﾄﾞ・ｳｧﾚﾘｱ |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 |
| 感覚 | 1 | | 1 | | | 2 |
| 精神 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 35 |
| 行動値 | 17 |
| (非装備時) | 17 |
| 戦闘移動 | 22 |
| 全力移動 | 44 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：ARMS | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| バイアネット(白兵) | 白兵 | 6r+4 | 2 | 4 | | |
| バイアネット(射撃) | 射撃 | 1r+2 | 2 | 4 | | |
| ﾅｲﾄﾌｪﾝｻｰ(∞ｳｪﾎﾟﾝ)(99↓) | 白兵 | 10r+4 | 3 | 8 | | 完全獣化+知性ある獣適用済み |
| ﾅｲﾄﾌｪﾝｻｰ(∞ｳｪﾎﾟﾝ)(100↑) | 白兵 | 11r+4 | 3 | 9 | | 完全獣化+知性ある獣適用済み |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：渡り鳥 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｷｭﾏｲﾗ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： クリティカル値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： シーン中、【肉体】ﾀﾞｲｽ+[LV+2] | | | | | | | | |
| 知性ある獣 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 《完全獣化》中でもアイテムを使える | | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 武器を作成し装備する | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 戦闘移動　シーンLV回 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 4 | +4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 行動値+[LV*3] | | | | | | | | |
| 獣の力 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： 白兵攻撃力+[LV*2] | | | | | | | | |
| 神獣撃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | 80 | |
| 効果： 攻撃力+[LV+2]D。使用後《完全獣化》解除 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

【NPCデータ経験点：180点】
性能面ではドレッドノートの強化版と言ったところ。
ドレッドノートをご利用の方、彼のステータスを成長の指針とするのも悪くはないですよ。

ワークスを『UGNエージェントA』をベースとした『ARMS隊員A』に変更しました。

【その他版権キャラでオーヴァードとしてのデータを組めそうなやつ】
・セシリア(WA1)
・ギャロウズ(WA3)
・ジュードくん(WA4)
・アヴリル(WA5)サラマンダー？
・クラリッサ(WAXF)