

キャラクター名	プレイヤー名
エミー＝ルビルス	

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)			
生まれ	戦士	性別		年齢		
冒険者Lv	15	経歴				
経験点	680					

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	70	2	90 + 2	15
体	15	敏捷度	6	66		84	14
		筋力	12	76		103	17
心	5	生命力	12	36		63	10
		知力	18			23	3
		精神力	12	36		53	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
グラップラー	15						
スカウト	12						
エンハンサー	10						
フィジカルマスター	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p	命中強化	2-230p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p
鎧貫き	1B39p	飛び蹴り	2-229p
バトルマスター	3143p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	超頑強	2-228p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p
囮攻撃	1-284p		p
なぎ払い	1-288p		p
魔力撃	1-292p		p
武器の達人	3-212p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	30	29	32
グラップラー	15	30	29	32
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	インベリアル<脱ぎ捨て加工>	ランク	筋力	回避力	防護点	
盾			33	-1	15	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						6
回避技能	ファイター	合計値	28	23		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣《》 刃・打撃武器	2H	90	4	2d+ 36	8	41	100										
格闘「名前自由に」 キック強化、イグニダイト加工、魔法発動体、刃・打撃武器	1H拳	80	3	2d+ 35	8	35	95										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	84 m	252 m	2d+ 28	23	155
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 26	2d+ 26	55	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 想的なラル＝ヴェイネの羽冠	手番終了時、MP5点消費し、1dで「5～6」がでた場合、追加で主動作を行います
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔 学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首 不思議な背水のネックレス	1日に1回、30秒(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は、翌日まで使われる
背中 野伏せのドミネーターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手 宗匠の腕輪	器用度+2。行為判定直後、破壊宣言で一時的に器用度+14
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足 万能軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他小鷹の爪(フェイスライター・ガジェット)	【マッスルベアー】の効果を+1

装備品	説明
藍玉の牙(フェイスライター・ガジェット)	【マッスルベアー】の効果を+1
シールドソング(フェイスライター・ガジェット)	敵が物理ダメージを受けた時、敵が「1」未満、または「1」未満の回復量にダメージを軽減する
アークオブジェクション(フェイスライター・ガジェット)	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行います
正しい屋敷のリング(フェイスライター・ガジェット)	精神抵抗+2
スマルティエの風切り布	精神抵抗力判定、生死判定+1
左手 宗匠の腕輪(予備)	【リカバリー】の回復量に生命力ボーナス点追加
スマルティエの武道帯	【リカバリー】の回復量に生命力ボーナス点追加
セービングフロント(フェイスライター・ガジェット)	回避力判定、生命・精神抵抗力判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します

その他メモ	自動失敗
☆【火竜の火炎拳】 補助動作で合言葉を唱えることで、手が炎に包まれます。 MPを「精神ボーナス」点だけ消費します(特技によるMP軽減、魔晶石による代用は可能とする)。 同時に続く、10秒(1ラウンド)の間、<パンチ>または<パンチ>を強化する武器による攻撃は、炎属性となり、ダメージに「精神ボーナス」点追加されます。 この効果は、1ラウンドに1回使用することができます。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

キャラクター名
 エミー＝ルビルス

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
リカバリア		
トロールバイタル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化(HP)	50	幻想的なラル＝ヴェイネの羽冠	20	ヤ・ティール式飛翔殺法	50
専用化(MP)	50	学者の不敵な仮面	20	飛天轟雷殺法	20
格闘武器 専用化	50	不思議な背水のネックレス	20	飛天轟雷殺法Ⅱ	30
格闘武器 専用化	50	万能軽業のブーツ	20	飛天轟雷殺法Ⅲ	50
真・ブラックベルト	80	野伏せのドミネーターズマント	20	名誉人族	250
クラウゼ流一刀霸王剣 入門	150	シールドリング	100		
ドミネーターズマント	30	ファイラステン流ミエラ派 入門	50		
多機能ブラックベルト	20	ファイラステン流ミエラ派 驍海・物器自在	20		
数多の蝙蝠の耳飾り	50	ヤ・ティール式飛翔殺法	50		

名誉点 所持 180 /合計 1430

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消費チェック)																		
魔晶石3点x300	○□□○□□																		○□□○□□
陽光の魔符+3x30	○□□○□□																		○□□○□□
月光の魔符+3x30	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
	○□□○□□																		○□□○□□
所持金	180100								預金・借金										
									G			G							