

キャラクター名 ユイシス  
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女(男)	年齢	見た目15
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	12750				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	83	2	104 + 2	17
体	15	敏捷度	12	67		86	14
		筋力	6	63		84	14
心	8	生命力	6	23		44	7
		知力	12	40		60	10
		精神力	12	23		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト/戦神ダルクレム	15						
スカウト	11						
レンジャー	10						
セージ	9						
エンハンサー	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	1-292p
ルーンマスター	1B34p	双撃	1-280p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p	両手利き	1-283p
影走り	2120p	二刀流	1-281p
治癒適性	2122p	二刀無双	3-212p
不屈	2123p	魔法拡大/数	1-289p
ポーションマスター	2123p	マルチアクション	1-292p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
足さばき	2-227p		p
武器の達人	3-212p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	32	29	29
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧	オーサムエンデュアラ				18			1			11				
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											6				
回避技能								ファイター			合計値			30	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイルクレーン イグニダイト加工、刃・打撃武器	2H	80	3	2d+ 36	8	35	100										
ヴェルトハルク イグニダイト加工、刃・打撃武器	1H	80	3	2d+ 35	8	35	90										
ヴァイルハルト イグニダイト加工、刃・打撃武器	1H	80	3	2d+ 35	8	35	90										
イグニダイト加工のトライエッジ 射程:20m/自動帰還、刃武器	1H投	15	2	2d+ 34	10	33	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	86 <sub>m</sub>	258 <sub>m</sub>	2d+ 30	18	106

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	19	2d+ 25	2d+ 27	90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	25			

装備品	説明
頭	幻想的なラル=ヴェイネの羽冠 手番終了時、MP9点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
耳	数多の蝙蝠の耳飾り 透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔	学者の不敵な仮面 HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首	不思議な背水のネックレス 1日に1回、3割(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は、翌日まで使えません
背中	野伏せのドミネーターズマント 生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手	正しい信念のリング 精神抵抗+2
腰	多機ブラックベルト 防護点+1
足	万能軽業のブーツ 転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他	その他、熊の爪(フェイスライガー・ガジェット) 【マッスルベアー】の効果をも+1

装備品	説明
藍玉の牙(フェイスライガー・ガジェット)	【マッスルベアー】の効果をも+1
アガメメソウ(フェイスライガー・ガジェット)	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます
浄化の聖印	異大陸・地方でのMP上昇を抑制
シールドリング(フェイスライガー・ガジェット)	敵の物理ダメージ、魔法ダメージ、炎ダメージ、氷ダメージ、雷ダメージ、毒ダメージを軽減
拡張ウェポンホルダー	武器や盾を背中に5つまで保持できる
左手 浄化の聖印	異大陸・地方でのMP上昇を抑制
スマルティエの武道帯	【リカバリー】の回復量に生命力ボーナス点追加
セービングハンド(フェイスライガー・ガジェット)	回避判定、生命・精神抵抗判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します

<p>— その他メモ</p> <p>○両刀一閃 戦闘特技《両手利き》による「用法:1H」の武器での命中判定を2回行った後、「用法:2H」武器での近接攻撃または遠隔攻撃を行うことができます。 この追加の攻撃には戦闘特技《両手利き》の命中力判定へのペナルティ修正をうけません。</p> <p>ふんばり剣溝の谷の深部で出会ったナイトメアの少女 本人は男だということだが、なかなかそれを周りに言い出せずにいる 自分がユイシスという名前以外の記憶がないようで、現在は《無名剣亭》の女将に保護される形になっている</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

