

キャラクター名
花畑 恋路(ハナバタ レンジ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	疎まれた子	経験	純粋培養	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術: 料理	3		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅蓮の薔薇	白兵	8r+5		40		咎人の剣+コンセントレイト+フレイムタン、砂の加護+砂塵霊あり。
手向けの華束		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花		8			

所持品	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者:祈りの造花	P	N		
四ノ宮真紀	P 純愛	N 不安		
『友達さん』	P 友情	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー					
効果: 武器作成、攻撃力LV+7、ガード値3								
咎人の剣	4	5	メジャー				リミット	
効果: 攻撃力+LV×5、インフィニティウェポンで作成した武器のみ。								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: c値-LV								
巨匠の記憶	1	2	メジャー					
効果: 運転、芸術、知識、情報と組み合わせて判定ダイス+LV個								
砂の加護	3	3	オート					
効果: 判定のダイスを+LV+1D個する。								
砂塵霊	3	3	オート				リミット	
効果: 砂の加護と同時に使用、攻撃力を+LV×4する。								
フレイムタン	1	2	メジャー					
効果: 攻撃を視界に変更する。攻撃力-5+LV								
クロスバースト	3	4	メジャー				80%	
効果: 攻撃力+LV×4、判定ダイス-2個								
自動体温	★							
効果: 自分の体温を調節できる。必要なら知覚判定。								
無上厨师	★							
効果: 料理ができる。必要ならRC判定								
万能器具	★							
効果: ミラクルDIY。日用品から家具、小さな家、工具なども作れる。必要ならRC判定								
文書偽造	★							
効果: 公文書や紙幣などの偽造ができる。必要ならRC判定。								
効果:								

「燃える炎の華！！」
『見たけりや近くでござるじる！目に文字通り焼き付けたけりやな！』
「真紀さんが俺にとっては一番だよ、二番はそれ以外」

生まれながらにして秘めていた石の薔薇によって覚醒する。その頃から恋路には同じ年代の少女『友達さん』が見えていた。石の薔薇に存在するもののため、他人にはその姿は見えない。そのため周囲の人間からは独り言を延々と呟いてるように見えていた。そのせいで虐められ、独り言の理由を説明しても嘘つきと罵られた。

自分の『友達さん』に関して、ホラのような話でも信じて聴いてくれた四ノ宮真紀に絶対の信頼を寄せる。話をするうちに想いを募らせ告白をし、受け入れられた時には独り言の数はいつもよりも多かった。

コードネームである花畑は自分を虐めていた者に付けられた蔑称だったが、真紀に相談して自分が前向きに思えるように呼び名を変えた。

趣味は料理やDIY。何かを作っている時は心が落ち着く為。出来はかなり良いのだが友達さんにダメ出しをされてよく凹む。凹んだ時は真紀の元へ行って褒めてもらう。側から見れば独り言を言いながら作って、勝手に凹んでどこかへフラフラと行くので気が悪いことこの上ない。

戦闘スタイルは槍を作り、熱を用いて変形させる。伸縮自在な槍と燃える炎の攻撃はかなりの攻撃力を持つ。