

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	守護獣神官	カヴァー	バスカー神官
	オプション		年齢	性別		
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2		0			2	行動値	8
感覚	1		0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	3		0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4	2	交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:守護獣	3		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スタッフ(WAステージ)	白兵	2r		2		<RC> ダイス+2個/ホリゲイルステージとは常備化Pが異なる
ナパームフレア(99↓)	RC	8r+6		3		侵蝕6 C:サマダー+焦熱の弾丸+縛鎖の空間 【バズ】 重圧、放心
ヴェイパープラスト(100↑)	RC	8r+6		24		侵蝕10 C:サマダー+焦熱の弾丸+縛鎖の空間+プラズマカノン 【バズ】 重圧、放心

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限7)								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]射撃攻撃								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3	-	-	
効果: 対象を3体に拡張する。シナリオLV回まで								
縛鎖の空間	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 射撃攻撃 【バズ】 重圧、放心								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力+[LV*5]射撃攻撃								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

バスカーの民である守護獣の神官、ゾアプリースト。
文明社会と隔絶されている環境の人なのでワークスの情報技能がないです。

フレーバー「ムア・ガルト様こそ至高。異論は認めん」