

キャラクター名
アカデミア攻防ウロボロス

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
宿命の子	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マキシマイズ	1	7	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果: ラウンド間C値-1(下限6) HP20点失う								
コンセントレイト:ウロ	3							
効果:								
リフレックス:ウロ	2							
効果:								
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: ドッジ成功時にメインプロセスを行う								
原初の赤:災厄の炎	4	5	メジャー	至近	範囲選択	RC	-	
効果: 攻+LVx3								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果: RCでドッジを行う								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 戦闘不能時にメインプロセスを行う								
原初の青:ライトスピード	1	6	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: メジャーアクションを2回 C値+1								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンセプト
ラウンド間C値を下げて回避→メインプロセス→自身イニシアチブ→メインプロセス