キャラクター名: シュガー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	3830		体のどこかに刺青がある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18 + 1	3
		敏捷度	7	2		16	2
体	7	筋力	8	2		17 + 2	3
		生命力	6	1		14	2
心	7	知力	4	1		12	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
シューター	3		
レンジャー	3		
セージ	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m 最近使ってない。	2H	1		2d+ 6	10	4	16										
ロングソード	1H両	13		2d+ 6	10	6	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 6	10	6	23										
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 6	10	6	27										
ファルシオン	2H	18		2d+ 6	10	6	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

天候予報士 lv2
航海士 lv4
水夫 lv4

唖者の少女。口がきけないので筆談か手話でコミュニケーションをとる。たまに手話がまわりに通じないのをいいことに独り言を喋っている。
性格は穏やかで少し呑気。コミュニケーションのテンポの悪さも相まってとてもマイペース。……と思われるが、たまに毒が混じる。
基本的には周囲とは一定の距離を置くタイプ。固定の笑顔から読み取れることは少ない。ちなみに笑ってない時は少し怖い。
顔にも少し障害があるらしく、固定された笑顔以外は少しひきつるらしい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュガー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
太矢12本セットx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
化粧品	○□□○□□
スケッチブックx2	○□□○□□
万年筆	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
ガーネット製のサイコロ	○□□○□□
矢12本セットx2	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□