キャラクター名: アリス=エルシノア

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	15	12	25	20	9
ボーナス	3	3	5	4	8	6	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	4	5	6	10	7	3

HP	70
MP	117
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	白のローブ					4			
補助	マジックマント					3	1		
装身具	奥義書								
能力値			4	0	5	0	7	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	11	5	10	8	15	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	6	4		10	+ 2 d
アイテム鑑定	6	4		10	+ 2 d
魔術判定	6	4		10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMP*10	
EXMP*1	

現在重量： 0

最大重量： 11

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃力に+感知							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	2D+5の水属性魔法攻撃。放心付与							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃+CL*10							
エンサイクロペディア	1	-	sっとアップ	-	自身	自動	-	
効果：	エネミー識別を行う							
コンコーダンス	1							
効果：								
マジックオペレーション	1							
効果：								
リバーサル	3							
効果：								
ウィークポイント	2							
効果：								
ミラージュステップ	2							
効果：								
アキュートアーツ	1							
効果：								
ドルイドマスター	5							
効果：								
ストレイトドッジ	1							
効果：								
オファリング	3							
効果：								
リフレクターショット	1							
効果：								

キャラクター名
アリス=エルシノア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセントレイション	1	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	魔術判定+1D							
ギフト	1							
効果：								
マイスター：魔術判定	1	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	魔術判定+1D							
センスエネミー	1							
効果：								
ハンターアーツ	1							
効果：								
ヒストリー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	様々な国や町の概要、歴史や人物に関する【知力】+1D（＋２D）							
モンスターロア	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	エネミー識別+1D（＋２D）							
カルチャー:エリンディル西方	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	ｴﾘﾝﾃﾞｨﾙ西方に関する知識に+1D							
オピニオン	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	交渉説得の精神判定+1D							
トランプ	1		判定直前		自身		ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	情報収集判定の直前判定に＋２D							
ファーマー	1		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	シーン終了時使用する、野菜1D個または果実3個獲得する							
ロイヤルノウレッジ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	さまざまな国の王侯貴族に関する事柄について知っているかどうかの判定に+1D							
マジックキャンドル	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	効果参照	効果参照	魔術		
効果：	エリアの明度を２または3に変更するまたフリーアクションでその明るさを変更する、シーン終了まで継続							
ブッチャー	1		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	シーン終了時使用する。にくを１D個取得する							
インサイト	1		パッシブ		自身	–		
効果：	はったりや嘘を見抜く精神判定に+1D							
トレーニング（感知）	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								