

キャラクター名
ネルトコ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	36歳
冒険者Lv	5	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	6050		ガキ大将だった 神の声を聞いたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	2		12 + 1	2
体	10	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	8	2		20	3
心	4	生命力	7	2		19	3
		知力	3	2		9	1
		精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
武器習熟A/メイス	1-281p	p
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 180 /合計 180	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7		6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シエルブレイカー	1H両	18	1	2d+ 8	12	9	28										
シエルブレイカー	1H両	18	1	2d+ 8	12	9	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード緑(B)x6	○□□○□□
売却	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	14975 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	6	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの巧の指輪 器用度+1
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す	○□□□⑤
かつて、とある村の用心棒として雇われていた。2年前に何者かに襲われ村は壊滅してしまった。ネルトコは用心棒として必死に抵抗したものの深手を負ってしまう。宿屋に運ばれたときにそのベッドの心地よさに感動を覚えた。村を復興させ、そこで宿屋を始めるため、冒険者となった。	○□□□⑩
	○□□□⑮
一緒に冒険したPC	○□□□⑳
ソラ、ナナキ、カミュソニア、ジェフ、ナル、アイアン、アッコ、アレス、フィーネ、クォーク、マドラッグ	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚