キャラクター名
赤羽 光章

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	医者	カヴァー	外科医
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	危険な仕事	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	1	0			3

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ビーストアウト		0				肉体[Lv]-敏捷[Lv]+ハヌマンの力[Lv]+ラウ[Lv]　【獣】で[1]、【ひとつ目】【獣】【格闘武器】を装備している間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定ダイスを+[Lv+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。
バックドラフト	ＲＣ	14r+6		30		ロンのトレイト・サラマンダー[Lv5]+炎の心[Lv5]+水の結晶[Lv5]+氷の魔力[Lv5]+獣の本能[Lv1]　【攻撃】で[1]、【肉体】-[1]、【射撃】【攻撃】【範囲（選択）】【RC】を組み合わせた判定ダイスを＋［Lv＋1］個する。ただしあなたは3点のHPを消費する。
エレメンタル・バーン	ＲＣ	19r+6		30		ロンのトレイト・サラマンダー[Lv5]+炎の心[Lv5]+氷の魔力[Lv5]+獣の本能[Lv1]+災厄の炎[Lv1]　【攻撃】で[1]、【肉体】-[1]、【射撃】【攻撃】【範囲（選択）】【RC】を組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する。このエフェクトを組み合わせた判定ダイスを−2個する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・サラマンダー	3	+2	メジャー	至近	自身	自動		
効果： クリティカル値-LV(min:7)								
完全獣化	3	+6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定ダイスを+[Lv+2] 個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
魔獣の本能	1	+2	メジャー/リアクション	-	-	〈RC〉		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定は【肉体】で判定を行える。								
炎神の怒り	3	+3	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを＋［Lv＋1］個する。ただしあなたは3点のHPを消費する。								
災厄の炎	5	+4	メジャー	至近	範囲（選択）	〈RC〉		
効果：「攻撃力：+[Lv×3]」の射撃攻撃を行なう。このエフェクトを組み合わせた攻撃は対象が範囲（選択）、射程が至近となる。このエフェクトの対象、射程は変更できない。								
獣の魂	3	+5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果： 【肉体】を使用した技能の判定の直前に使用する。その判定のダイスを＋5個する。1シーンにLv回使用できる。								
ハンティングスタイル	3	+1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：あなたは戦闘移動を行なう。この移動では、離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要のなく、封鎖の影響も受けつけない。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用可能。								
氷炎の乱舞	5	+4	メジャー	-	-	〈RC〉	リミット	
効果：前提条件：《厄災の炎》か《氷の塔》。《厄災の炎》か《氷の塔》のいずれかと組み合わせて使用する。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定ダイスを−2個する。								
フェニックスの翼	3	+4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果： あなたのHPを[Lv×5]点回復する。戦闘中ではない場合、このエフェクトは1シーンに1回まで使用する。								
オリジン：ヒューマン	5	+2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： そのシーンの間、あなたがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を＋Lvする。								
カラミティスマッシュ	1	+3	メジャー	-	-	効果参照		
効果：《オリジン：●●》の効果中のみ使用できる。あらゆる攻撃と組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するリアクションのクリティカル値を+1する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
先陣の火	3	+2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： そのラウンドの間、あなたの【行動値】を＋[Lｖ×5]する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
鷹の翼	3	+3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：このシーンの間、あなたは飛行状態となり、ドッジのダイスを+Lv個する。この飛行状態はあなたがマイナーアクションを使用することで解除できる。再び飛行状態に戻るときは同じくマイナーアクションを使用すること。								

キャラクター名
赤羽 光章

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								