

キャラクター名  
佐々井 佳乃

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプション	ノイマン	年齢	13	性別	女
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	姉妹	経験	仲間の死	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	2			5	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薙刀		5r+1	3	5		
インフィニティウエポン		5r+2	3	8		
インフィニティウエポン		7r+2	3	8		コンセ+カスタマイズ @8 侵食: 4
マルチウエポン使用		7r+1	6	13		コンセ+カスタマイズ+マルチウエポン @8 侵食: 7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服					価格1 装甲1
レーザージャケット	7	2			購入判定成功

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	
携帯	
ウエポンケース	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
永見 昂	P 庇護	N 悔悟		
宵原ウォルフ	P 連帯感	N 憐憫		
枢=マストロヤンニ	P 感服	N 劣等感		
ふたを	P 親近感	N 疎外感		
斉藤さん	P 感服	N 脅威		
バンダースナッチ	P 執着	N 憎悪		
姫宮 由里香	P 慕情	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート(モル)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-Lv								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃力+Lv×3 装甲無視								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後攻撃								
インフィニティウエポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+Lv+7								
マルチウエポン	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力 装備武器の合計								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれつきの能力者、故の純粋培養・大和撫子。  
強くあらねば自分ではないと考え、今日も薙刀を振るう。

ご褒美はお手製の和食や親戚からもらったお酒やら甘味やら。  
罰はおいしい食材を抜いたり、料理そのものをとりあげたり。