キャラクター名

データ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		長い腕		オート			肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
脚		長い脚		オート			移動マニューバの移動距離を+1してもよい。
頭		悪夢の化身		オート			精神攻撃において攻撃判定の出目を+1してもよい。
頭		病室に戻れ		オート	3	0	精神攻撃1+全体攻撃。
腕		チェーンソー		オート	3	0	白兵攻撃2+切断。
胴		しんぞう		オート			
胴		やせぎす		オート			バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
頭		カンフー		オート			