

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	魔族C	カヴァー	ファルガイア魔族
	パロール					
オプション	年齢			性別		
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2		0			2	行動値	9
感覚	1		0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:古代文明	2		情報:魔族	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	2r		-5		
アークティックランス(99↓)	RC	7r+4		3		侵蝕3 C:サラマンダー+焦熱の弾丸
アイスコフィン(80~99)	RC	7r+4		8		侵蝕2+3 終末の炎→C:サラマンダー+焦熱の弾丸 HP5消費
コキユートス(100↑)	RC	7r+4		29		侵蝕2+7 終末の炎→C:サラマンダー+焦熱の弾丸+プラズマカノン HP10消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 渡り鳥	
コネ: 考古学者	
コネ: ファルガイア魔族	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマース消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限7)								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]射撃攻撃								
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: [LV*5]以下の任意HPを消費し、メイプル10間攻撃力を+[消費HP]する								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力+[LV*5]射撃攻撃								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定強制失敗								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

魔族からすれば裏切り者かもしれない。だが君は、ファルガイアを愛しているからこそ故郷を裏切り、ニンゲンの味方をするのだ。その肉が銅であるうと、その血が水銀であるうと、君は紛れもなくファルガイアに生きる生命である。

イメージイラストは氷を操る猫のケモロボといった姿だが(作者の性癖が密かに出ている)、魔族の姿は千差万別なので『まほまほモンスターと変わらない』『まほまほ人間と同じ』などに変更してもよい。なお、サラマンダーエフェクトの属性性を炎⇄氷に変更してよいというのは基本ステージも同じレギュレーションである。

※攻撃力修正