キャラクター名
シャーロット

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	7
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自	ミーシャ	**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	1	2	6	41 %
知	12	4	2	18	53 %
敏	7	0	2	9	44 %
運	11	5	4	20	55 %

HP	57
MP	94
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ストライカー				1	4			
武器２									
防具	セイクリッド								10
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		25	0	6	34	0	9	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		25 %	0	6 %	35 %	4	9 %	9	10
総計(２)		25 %	0	6 %	34 %	0	9 %	9	10
総計(両)		25 %	0	6 %	35 %	4	9 %	9	10

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
メンタルストリーム			
レッドピル			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
ペネトレイティング	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
モア・ファーストエイド	1/1	2	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：							
アンビュラス・マスター	1/1	x	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
トランキリティー	1/1	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象のバッドステータスを全て回復する							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：スピキュレーション取得							
インテューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない　シナリオ中[AL]回まで							
アンティシペート	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる　GMが拒否した場合使用回数に数えない							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
効果：							
効果：							

瑕疵：死にたがり