キャラクター名

衣善早霧

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	94

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
戦火	
窓から	
巨人	
アンデット手術	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アッシュ	保護	3	①②③④⑤	
ハンツ	保護	3	①②③④⑤	
メリー	憧憬	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		『憩いの地、贖罪の地』地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		『英雄は果てにて欺瞞を見るか』災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		『反対の正義』断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しは出来なくなる。
メインクラス		『英雄と思い込む愚かしい人間』死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定値において、出目+1しても良い。
サブクラス		『現の虚勢』虚空の玉座		オート	なし	自身	貴方が同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		『机上の空論、ただ現実となるもの』運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0〜3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
サブクラス		『衆生手中、愚かしく。』盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
頭		『罪過は歩む』カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		『贖罪の旅路よ、永遠を』有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		『蜘蛛の糸、救いとなればこそ』単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1。
腕		『我が子』ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		『罪人はただ驕る』アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		『私だった』よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		『英雄活動装置、それは傲慢』エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		『汚れた手』ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋1。
腕		『英雄の歩みは止まらず、洗えぬ罪をただ編む』しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		『魔弾の射手』弾丸		オート			たからもの
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			