

キャラクター名
クラリス・ミラー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	3	経歴	過去に仕えた主がいた→雇っていただいてありがとうございました 予知夢を見たことがある→本当のことになってほしくなかった 大失恋したことがある→もう二度と会えない		
経験点	11000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	3		22	3
	敏捷度	10	3		21	3
体	筋力	8	3		18	3
	生命力	9	1		17	2
心	知力	12			19	3
	精神力	4	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グrapper	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		武器習熟A/格闘	1-281p
		鎧貫き	1-292p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ポイントガード		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グrapper	合計値		7 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 6	10	7	10										
グrapper専用。パンチを強化				2d+													
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 5	10	7	20										
グrapper専用。キックを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 7	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	チョーカー
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
[一般技能] 家政婦5・執事3・仕立て屋2・絵具師1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
[過去] ドーデン地方の小さな村に生まれた。 10歳の時から住み込みでメイドをしていた。 20歳を過ぎて、帰省中に恋人ができるも25歳の時に村が壊滅、出稼ぎに出ている数人(自分含む)を除いて村人全員が亡くなった。 そこから仕事に手が付かなくなり、主人から『5年ほど自由に生きてみたら』みたいな感じで言われて、なんだかんだで冒険者になっていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳

