

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	フェイ・ディナンシー			境遇	渡来
出自 (効果)	いたずら			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	24	7	12	9	20	9
ボーナス	7	8	2	4	3	6	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	9	10	4	4	3	8	3

HP	135
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣S1	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	バイキングシールド					16	16	-1	
頭部	S3グリーンサークレット					3	1		
胴部	妖精の茨鎧					6	3		
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	4	0	8	7	14
スキル	ライトニングライド、シールドスラム、フォースガード、ホースマシジブ、フォートレス			5	1	11	11	12	12
その他	鎧龍、戦士の環、騎馬鎧、ムガ=モリ			2		8	6		15
総計(右)			9	21					
総計(左)			11	7	5	64	45	18	41
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
武器防具	アームズ
	キャップライト
	ポーションホルダー
ウェポンケース	HPポーション*5
→シールドソード	ハイHPポーション*2
	MPポーション*20
ベルトポーチ	ハイMPポーション*3
小道具入れ	万能薬
	戦士の環
→ムガ=モリの角笛	エネミー重量
→騎馬鎧	消耗費

現在重量:	25	所持金:	153439	預金・借金:	
最大重量:	48				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
↓ウォーリア	★							
効果:								
ボルテ	★	-	効果参照	-	自身	-	シナ1	
効果:	120点							
バッシュ	1	4-1	MJ	至近	単体	武器攻撃		
効果:	1d6							
スマッシュ	★	5-1	Main	-	自身	自動成功		
効果:	+9							
カバーリング	★	2-1	DR前	至近	自身	自動成功		
効果:	カバー							
アームズマスターリー直剣	★	-	P	-	自身	-		
効果:	命中+1d							
シールドスラム	★	-	P	-	自身	-		
効果:	+5							
↓ナイト	1							
効果:								
フォートレス	2	5-1	SETUP	-	自身	自動成功		
効果:	物防、魔防+8							
ラッシュ	★	6-1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	移動値分ダメージ							
ホースパトラー	1	10-1	効果参照	至近	単体	効果参照騎乗、1R1回		
効果:	貫通ダメージ							
ライディング	★	-	P	-	自身	-		
効果:	命中、回避+1d							
ハイパーシールド	★	-	P	-	自身	-		
効果:	盾の物防を魔防にも与える							
パーフェクトシールド	2	-	P	-	自身	-		
効果:	盾の防御+6							
↓バトル	1							
効果:								

CL1
 ボルテ、カバーリング、アームズマスターリー直剣
 ライトニングライド、コンパニオン

