キャラクター名
ガーベラ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	17
種族	フェイ・ディナンシー			**境遇**	渡来
出自（効果）	いたずら			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	24	7	12	9	20	9
ボーナス	7	8	2	4	3	6	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	9	10	4	4	3	8	3

HP	135
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣S1	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	バイキングシールド					16	16	-1	
頭部	S3グリーンサークレット					3	1		
胴部	妖精の茨鎧					6	3		
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	4	0	8	7	14
スキル	ライトニングライド、シールドスラム、フォースガード、ホースマンシップ2、フォートレス			5	1	11	11	12	12
その他	鎧龍、戦士の環、騎馬鎧、ムガ=モリ			2		8	6		15
総計(右)			9	21	5	64	45	18	41
総計(左)			11	7					
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
武器防具アームズ	
キャップライト	
	ポーションホルダー
ウェポンケース	HPポーション*5
→シールドソード	ハイHPポーション*2
	MPポーション*20
ベルトポーチ	ハイMPポーション*3
小道具入れ	万能薬
戦士の環	
→ムガ=モリの角笛	エネミー重量
→騎馬鎧	消耗費

現在重量：	25		
最大重量：	48	所持金： 153439	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
↓ウォーリア	★							
効果：								
ボルテ	★	-	効果参照	-	自身	-	シナ1	
効果： 120点								
バッシュ	1	4-1	MJ	至近	単体	武器攻撃		
効果： 1d6								
スマッシュ	★	5-1	Main	-	自身	自動成功		
効果： +9								
カバーリング	★	2-1	DR前	至近	自身	自動成功		
効果： カバー								
アームズマスタリー直剣	★	-	P	-	自身	-		
効果： 命中+1d								
シールドスラム	★	-	P	-	自身	-		
効果： +5								
↓ナイト	1							
効果：								
フォートレス	2	5-1	SETUP	-	自身	自動成功		
効果： 物防、魔防+8								
ラッシュ	★	6-1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 移動値分ダメージ								
ホースバトラー	1	10-1	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、1R1回	
効果： 貫通ダメージ								
ライディング	★	-	P	-	自身	-		
効果： 命中、回避+1d								
ハイパーシールド	★	-	P	-	自身	-		
効果： 盾の物防を魔防にも与える								
パーフェクトシールド	2	-	P	-	自身	-		
効果： 盾の防御+6								
↓バートル	1							
効果：								

CL1
ボルテ、カバーリング、アームズマスタリー直剣
ライトニングライド、コンパニオン

キャラクター名
ガーベラ

プレイヤー名

所持品			
防具のクリスタル・廃棄済み			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベストルート	5	3	SETUP	20m	単体	自動成功		
効果：	+移動力25							
プレパレイション	★	6	SETUP	-	自身	自動成功		
効果：	ベストルート+X							
ランナバウト	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ１回	
効果：	範囲攻撃化							
ライドチャージ	5	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	5D加算							
セイバースキル	★	2	判定直前	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	命中+1d6							
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	鎧竜							
ライトニングライド	5	-	P	-	自身	-		
効果：	行動値、移動値+12							
ライドマスター	★	-	P	-	自身	-		
効果：	命中+1d							
ライドマニューバ	★	-	P	-	自身	-		
効果：	回避+1d							
ロデオ	★	-	P	-	自身	-		
効果：	スリップ受けても騎乗状態維持							
↓フェイ	1							
効果：								
フェイ:ディナシー	★	-	P	-	自身	-		
効果：	騎乗状態時 ダメージ+1d							
フォースガード	★	-	P	-	自身	-		
効果：	物防+3、魔防+3							
	1							
効果：								
通常	1							
効果：	5d6+9・6d6+21+66+9　風魔法							
□	1							
効果：	3d6+10・1d+36・貫通							
回避	1							
効果：	4d6+4							
リムーブトラップ	★	-	P	-	自身	-		
効果：	トラップ解除+1D							
ホースマンシップ	★	-	P	-	自身	-		
効果：	騎乗時回避+1							
フックダウン	★	3	クリーンナップ	-	自身	自動成功		
効果：	ポーション！！！大好きィ							
トレーニング:筋力	★	-	P	-	自身	-		
効果：	+3							
トレーニング:器用	★	-	P	-	自身	-		
効果：	+3							

キャラクター名
ガーベラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	★	-	P	-	自身	-		
効果：				ポチ				
オウルアイド	★	-	P	-	自身	-		
効果：				-2				
トレーニング・精神	★	-	P	-	自身	-		
効果：				+3				
ベアアップ	★	-	P	-	自身	-		
効果：				精神対決+1d				
スピードアタッカーⅠ	★	F	SETUP	-	自身	自動成功		
効果：				FT1点使用し、移動力、行動値+5				
スピードアタッカーⅡ	★	F	F	-	自身	自動成功		
効果：				FT1点使用し、そのエンゲージ封鎖+回避判定+1ｄ				
スピードアタッカーⅢ	★	F	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：				FT1点使用し、貫通ダメージ化				
アサルトダッシュ	★	12	MJ	3SQ	直線(選択)	命中	シナ1	
効果：				直線3sq攻撃				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								