

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	♂
称号クラス				年齢	21歳
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	10	19	12	14	12
ボーナス	4	3	3	6	4	4	4
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	4	3	3	8	5	6	5

HP	46
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	6	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	3	7	6	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8	2	1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPP*3	
HPP*3	
バックパック	
ベルトポーチ	
使い魔 (メラン)	
ポーションホルダー	
釣り竿	
大きな目	
HMPP*3	

現在重量: 16
 最大重量: 24
 所持金: 795
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 2d+10の火属性魔法ダメージ								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	自動成功		
効果: ファミリアを1匹所持								
サモン・アラクネ	4	9	DR直後	20m	範囲 (選択)	自動成功		
効果: 対象の受けるダメージを-[SLD]軽減								
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	使い魔	
効果: MPをSL*20回復。1シナリオ1回								
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メジャーで使用する[対象: 単体]の魔術を[対象: 範囲 (選択)]に変更								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 1シナリオ1回 同時に使った魔法のダメージに+[CL*10]								
フライト	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: シーン終了まで飛行。移動+5m								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 2d+5の地属性魔法ダメージ+スリッパ								
モンスターロア	★							
効果: エネミー識別の判定+1D								
リムーブトラップ	★							
効果: トラップ解除の判定+1D								
トレーニング: 知力	★							
効果: 知力基本値+3								
アニマルエンパシー	★							
効果: 分類「動物」「魔獣」と意思疎通可能								

幼少時に流行病で両親と妹を失うも、魔術の才能を持っていた為、近所に住んでいた老魔術師に引き取られて成長する。師の死を契機に街を離れ、師の形見でもある使い魔の黒猫メランを伴ない、冒険者として自由気ままな旅をしていた。己を魔法剣士と標榜するも、腰に下げた剣は魔術発動体である事を除けば殆ど飾りであり、腕っ節はお察し。剣術の才能は欠片もない。
 HP46/46 MP70/70 F5/5 Iv7 Mv9m DP7/6

テレポート2習得
 HMPP2消費

