

キャラクター名  
メリフィリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	□マネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
血の宴	
物語	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	0	0	BP開始時と終了時に任意の姉妹と対話判定を行う。
メインクラス		死神		オート	0	0	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	0	自身が与えた白兵攻撃に全体攻撃の効果を得る。自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		死の舞踏		オート	0	0	攻撃判定をふり直す。
				オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	任意の姉妹と互いに対話判定を行う。
頭		カンフー		オート	0	0	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 出目+1
腕		ガントレット		オート	0	0	腕にのみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身対象不可
腕		血濡れた本		オート			大切な誰かの本。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		エナジーチューブ		オート			2 胴にダメージを受けた際、追加で基本パーツを一つ損傷する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1