

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	前科者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	18	6	12	6	9
ボーナス	6	4	6	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	6	7	2	4	3	4

HP	86
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			6	0	7	0	3	11	12
スキル			2	4	2	22	12	1	5
その他									
総計(右)			9	19					
総計(左)					8	28	14	9	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
聖水	
冒険者セット	
炎熱の砥石	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
大きな目	
MPポーション	

現在重量:	17	所持金:	0	預金・借金:	0
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL]D							
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器が両手剣なら命中+1D							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージ+【筋力】							
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴なし	
効果:	物防+[SL*2+5] 魔防+[SL]							
バトルセンス	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	BSを1つ回復。シーン終了時まで同じBSを受けない							
エキサイトバトル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	決戦状態の際ダメージ+[SL]D							
ワンオンワン	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エンゲージしているキャラクターにかかわらず決戦状態として扱われ、攻撃を「対象:単体※」に変更する。							
ボルテクスアタック	★	-		-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダメージに+[CL*10]点							
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴なし	
効果:	物防、魔防に+[CL]							
ウエポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中+[SL+1]							
フットワーク	2	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴なし	
効果:	回避+[SL]、ダメージ+[SL*2]							
パシスタンス	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果:	最大HPに+[SL*10]し、[SL*10]回復 シーン終了時まで							
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	隠密対決の【感知】判定に+1D							
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	登攀、跳躍に関する筋力判定+1D							

狼族の少年、
アイテム類全部取られた。(ラディスに負けた。
グザヴィエーといい勝負

