

キャラクター名  
外狩 駆

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	サラリーマン
オプション		年齢	24	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	雇い主

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0	1		3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+4	1	9		
閃蹴	白兵	15r+4		21		c値8。コスト11。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思いでの一品	
モバイルPC	
自動巡回ソフト	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
戦友/外狩 石竜子	P 連帯感	N 隔意		
羅刹	P	N		
雇い主/夕風 壱百	P 共感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム/	-	
効果: c値-LV (下限値7)								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更する								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。効果持続中は素手以外のアイテム使用不可。								
獣の力	4	2	メジャー	武器	単体	(白兵)/対決	-	
効果: 白兵攻撃の攻撃力+[LV×2]。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	(白兵)/対決	-	
効果: 全力攻撃を行ったあとに白兵攻撃を行う。離脱はできない。								
電光石火	2	3	メジャー/リアクション	-	-	(肉体) [感覚]	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個。メインプロセス終了時にHPを1D失う。								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	(白兵) (襲撃)/対決	-	
効果: 攻撃のダイス+LV個。								
ベーシックリサーチ	2	2	メジャー	-	-	(情報: )	-	
効果: 判定のダイスを+[LV+1]個。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN日本支部に所属するエージェント。

平安の頃「鬼」と対峙した「陰陽師」の末裔であり、現在は数々の有名な武術家やスポーツ選手を輩出している「外狩」の一族。遠く離れた分家であったため「宿葉町(やどはまち)」で生まれ過ごしていたが、15年ほど前にジャームが大量発生し、町民は全滅した。その中でオーヴァードとして覚醒し、ジャームを殺しつづけ、救助に来たUGNに拾われた。この事件によってジャームをひどく憎んでおり、エージェントとなつてすぐの頃は上からの命令も聞かず、ただただジャームを殺そうとしていたが、長年のメンタルケアと、「夕風壱百」という人物との出会いにより、それなりに落ち着いてきたようだ。現在はそれなりの地位に落ち着いたため、「自分が背負っているもの」を思い返すためにチョーカーを首につけている。

戦闘時は両足を馬のように変え、蹴りを相手に食らわせる。外狩流身体強化術 雷の呼吸 脚式を使う。昔の暴走状態の恐ろしさと、特徴的な戦闘形態から、ギリシャ神話の人食い馬から「ポタルゴス」と呼ばれている。