キャラクター名
エレーヌ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	19	性別	女
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	38 %
出自	親の理解	経験	喪失	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【胡粉槍】	白兵	5r+6	5	+10		《ｵﾘｼﾞﾝ:ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ》 Lv:5+《魔眼槍》Lv:3
Ut	白兵	13r				《ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾉｲﾏﾝ》Lv:2+《ｺﾝｿﾛｰﾙｿｰﾄ》Lv:1+《ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ》Lv:3+《瞬速の刃》Lv:3
	白兵	15r+6	5	+10		誓約の瞳RCダイス+2
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Survivor：奇妙な隣人	P	N		
父親	P 尊敬	N 不安		
母親	P 尊敬	N 不安		
コタロウ	P 庇護	N 不安		
保坂 航貴	P 連帯感	N 無関心		
カール	P 連帯感	N 無関心		
ナワーブ	P 連帯感	N 無関心		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定の直前に使用。判定を自動失敗にする。１シナリオ１回。							
崩壊のスフィア	3	2d10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120↑	
効果：	ダメージロール直前に使用。ダメージ+[Lv*2]D。１シナリオ１回。							
戦術	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+[LV]個。自身は対象不可。							
ｵﾘｼﾞﾝ:ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv*2]							
魔眼槍	3	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器を作成。1点でもHPダメージを与えた場合、硬直。技能：白兵。命中：-4。攻撃力：+[Lv+7]。G値：5。射程：至近							
ｸｲｯｸﾓｰｼｮﾝ	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	マイナーのアクション以外の行動を１つ。１シーンLV回。							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾉｲﾏﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-[Lv]							
ｺﾝｿﾛｰﾙｿｰﾄ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	-	-	
効果：	白兵を選択。【精神】で判定。							
ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	白兵を選択。組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]							
ｴｸｽﾏｷﾅ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	効果	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	前提：ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ。組み合わせて使用し、達成値+10。１シナリオLv回。							
瞬速の刃	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	ダイス+[Lv+1]個。							
黒の咆哮	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果：	攻撃力+[Lv*4]。ダイス-2							
ﾌｪｲﾀﾙﾋｯﾄ	3	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ダメージロール直前に使用。ダメージ+[Lv]D。1R1回。							

HO1カヴァー：自由/ワークス：自由
所持遺産：契約の瞳
君には巨額の負債が存在する。
それは父が残した負の遺産を引き取った優しさの代償だ。

【誓約の瞳】
契約者の瞳と一体化する黒石。他者を意のままに操る力を与える。
あなたが行う〈RC〉判定のダイスを+2個。
《ナーブジャック》を侵食値10として１シナリオに１回使用可能。
契約者は代償として他人を信じることができなくなっていく。
基本侵蝕率+7。

《ナーブジャック》
ﾒｼﾞｬｰ/RC/単体/視界/4d10/120%
対象の[意志]と対決。勝利した場合、メジャーアクションを１回行わせる。
行動の内容は決定して良い。ただし、回数制限のあるものは使用不可。
対象は変更できない。

https://charasheet.vampire-blood.net/2853111

キャラクター名
エレーヌ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80↑	白兵	5r+6	5	+10		
	白兵	11r		+12		《オリジン:レジェンド》 Lv:5+《魔眼槍》Lv:3
	白兵	13r+6	5	+22		《コンボ:トライ:ライア》Lv:2+《コンボ:ルート》Lv:1+《コンボ:ブラム》Lv:3+《瞬速の刃》Lv:3
		0				誓約の瞳RCダイス+2
100↑		0				
【白磁槍】	白兵	5r+8	5	+11		《オリジン:レジェンド》 Lv:6+《魔眼槍》Lv:4
Re	白兵	12r		+16		《コンボ:トライ:ライア》Lv:3+《コンボ:ルート》Lv:1+《コンボ:ブラム》Lv:4+《瞬速の刃》Lv:4
	白兵	14r+8	5	+27		誓約の瞳RCダイス+2
		0				
160↑		0				
【生成槍】	白兵	5r+10	5	+12		《オリジン:レジェンド》 Lv:7+《魔眼槍》Lv:5
Mi	白兵	15r		+20		《コンボ:トライ:ライア》Lv:3+《コンボ:ルート》Lv:1+《コンボ:ブラム》Lv:5+《瞬速の刃》Lv:5
	白兵	17r+10	5	+32		誓約の瞳RCダイス+2
		0				
220↑		0				
【真珠槍】	白兵	5r+12	5	+13		《オリジン:レジェンド》 Lv:8+《魔眼槍》Lv:6
Fa	白兵	17r		+24		《コンボ:トライ:ライア》Lv:3+《コンボ:ルート》Lv:1+《コンボ:ブラム》Lv:6+《瞬速の刃》Lv:6
	白兵	19r+12	5	+37		誓約の瞳RCダイス+2

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定直後に使用。達成値+[Lv*3]。1R1回。								
暗号解読	★							
効果：								
完全演技	★							
効果：								
偏差把握	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								