キャラクター名	プレイヤー名
ジャンク	

種族	リカント	種族特徴	獣変貌	
生まれ	密偵	性別	男性	年齢 34歳
冒険者Lv	6	経歴	A1-6 憧れる冒険者がいる	
経験点	270		冒険に出た理由 2-4 王になる	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	2		21 + 2	3
		敏捷度	9			22 + 2	4
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	6	4		15	2
心	7	知力	9	2		18	3
		精神力	6	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	〔専用〕栄光なきバックラー（アビス5-6）		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 10	9	9	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○○□
保存食（1週間分）	○□□○○□
〔専用〕スカウト用ツール	○□□○○□
3点魔晶石x5	○□□○○□
	○□□○○□
	○□□○○□

	○□□○○□
煙管	○□□○○□
刻み煙草	○□□○○□
	○□□○○□
	○□□○○□

所持金	預金・借金
1155 G	G

戦闘特技			
トレジャーハント	1-294p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ 13	2	35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ラビットイヤー	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
盾専用化	50
装飾品専用化	50
スカウト用ツール専用化	50

名誉点 所持 21 /合計 171

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1.
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1.
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1.
背中		
右手	疾風の腕輪	壊すと敏捷度+14. 行為判定の直後のみ適用. 1-339
左手	俊足の指輪	壊すと敏捷度+13. 行為判定の直後のみ適用. 1-339
腰		
足	〔専用〕サイレントシューズ	隠密判定+2.
その他	宗匠の腕輪	壊すと器用度+14. 行為判定の直後のみ適用. 1-339

その他メモ

略歴：
伝説の盗賊王に憧れている。

イベント表：
1-2「街角でぶつかった」

以上全文

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟