

キャラクター名 サーシャ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7				14				
体	7	敏捷度	7			14	2	プリースト	2		
		筋力	10			17	2	セージ	1		
心	7	生命力	11			18	3	バード	1		
		知力	9			16	2				
		精神力	10			17	2				

戦闘特技		
魔法誘導	223 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
ノイズ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ヘビメイス	2H	15	1	2d+ 4	12	3	30																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
笛	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 3	2	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗