

キャラクター名
矢沢 覚(やざわ さとる)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	32 %
出自	親戚と疎遠		経験	トラウマ	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ: UGN幹部		<table border="1"><thead><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タ</th><th>消</th></tr></thead><tbody><tr><td>変異種(ノイマン)</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>半田半蔵</td><td>P 信頼</td><td>N 恥辱</td><td></td><td></td></tr><tr><td>日々出 晴英</td><td>P 友情</td><td>N 敵愾心</td><td></td><td></td></tr><tr><td>塵芥 煤之介</td><td>P 傾倒</td><td>N 隔意</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></tbody></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	消	変異種(ノイマン)	P	N			半田半蔵	P 信頼	N 恥辱			日々出 晴英	P 友情	N 敵愾心			塵芥 煤之介	P 傾倒	N 隔意				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タ	消																																										
変異種(ノイマン)	P					N																																												
半田半蔵	P 信頼					N 恥辱																																												
日々出 晴英	P 友情					N 敵愾心																																												
塵芥 煤之介	P 傾倒					N 隔意																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
メモリー: オネエさん(P:尊敬)																																																		
最大財産P:	4	残り財産P:	3																																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
プレディクション	3	4	メジャー			対決	変異種	
効果:	対象のドッジ不可 シナリオLv回							
神機妙算	1	3	メジャー		範囲(選)		80↑	
効果:	組み合わせ範囲(選択)化 1シーンLv回							
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ダメージロールに+(Lv)D ラウンド1回							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	戦闘不能時使用 メインプロセスを行える 行動済みでも行え行動済みにならない 1シナリオ1回							
戦術	5	6	セット	視界	シン(選)	自動		
効果:	ラウンド間対象判定ダイス+Lv個 自分非対象							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	射撃/攻Lv+4/射程30m の武器作成							
ブルータルウェポン	3	4	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+[Lv*3] 暴走していない場合判定ダイス-2							
クリスタライズ	3	3	メジャー			対決	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*3] 装甲無視 1シナ3回							
真相告白	★	1	メジャー	至近	単体	自動		
効果:	正直に答えてもらう							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれた時からオーヴァードとして覚醒しており、それに引きつけられるかのように管狐が取り憑かれた親戚のUGN関係者に厄介払いのように預けられ、幼少期はとても寂しい思い出過ぎた。しかしよく面倒みてくれたオネエさんのおかげで訓練も仲間との仲も前向きに考えていけるようになった。妖怪に取り憑かれ続けたことで相手の意識がどこに向いているかの先読みが得意になり、訓練成績は1番であったが自分だけの任務が託されないことに不満をもっている。

取り憑いた狐の名はサイボクとハム
攻撃方法は狐を射出する専用の管を作り出して攻撃する