キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	2.0	年齢	男
冒険者Lv	2	経歴	破産したことがある		
経験点	500		憧れる冒険者がいる		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3			13	2
		敏捷度	2			12	2
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	11			19	3
心	11	知力	3			14	2
		精神力	2			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーターバルーン	1H投	1	1	2d+ 5	なし	4	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ウォーターバルーンx2	○□□○□□
いしころたくさん	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

賭けに負けて破産した際に逃げようとして監禁された。その悪評が故郷で広まり故郷にいられなくなり、冒険者となって飛び出した。投擲でカッコよく敵を倒し撹乱する冒険者に憧れている。

TGFF2019シナリオ　誰がために魔剣は輝く
レギュレーション
地方というか舞台:飛空魔航船上
初期作成
種族&信仰:人族陣営であること。
その他

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟