

キャラクター名 フェイト・ダストフィールド      プレイヤー名  

<b>種族</b>	ティエンス	<b>種族特徴</b>	通じ合う意識		
<b>生まれ</b>	騎手	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	25+8
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	6.1-6：純潔である		
<b>経験点</b>	460		4.3-5：年の離れた友人がいた		
		5.6-2：一所に5日以上滞在したことがない			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	10	器用度	10	3		23 + 2	4	フェンサー	1			
		敏捷度	7			17 + 1	3	スカウト	2			
<b>体</b>	11	筋力	4	1		16 + 2	3	アルケミスト	5			
		生命力	7			18	3	ライダー	6			
<b>心</b>	7	知力	8	1		16	2					
		精神力	14	1		22	3					

戦闘特技				言語			会話	読文
ターゲットィング	1-280p		p	交易共通語		○	○	
スローィング	2-228p		p	魔神語		○		
カード軽減	3-214p		p	魔動機文明語		○	○	
			p					
			p					
			p					
			p					
			p					
			p					
			p					
			p					
			p					
			p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
騎獣強化		
HP強化		
以心伝心		
遠隔指示		
特殊能力解放		
魔法指示		
ヴォーパルウエボン		
インスタントウェポン		
バークメール		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	0						7		3		
グラップラー	0										
フェンサー	1	5	4	4							
シューター	0										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											
回避技能						フェンサー	合計値	4	3		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								ハンドアックス	1H投	7		2d+ 5	10	4	12								
インスタントウェポンB	1H投	1		2d+ 5	9	4	10																
インスタントウェポンA	1H投	1		2d+ 5	9	4	20																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	18	54	2d+ 4	3	36						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	8/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 9	22						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 俊足の指輪	壊した場合、一時的に+13の補正	左手 宗匠の腕輪	壊した場合、一時的に+14の補正
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる		
足			
その他 怪力の腕輪	壊した場合、一時的に+14の補正		

— その他メモ —

[冒険に出た理由]2-2：探しているものがある  
たぶん、行方不明になった友人が見つけたと言ってた神のカードを探しに行くんだと思う。

時は決闘時代、世界には悪のシャークやグールズが蔓延り（略  
「神のカードをみつけた」アルケミストの先達であった友人からそう聞いた直後、  
尾けてきた謎の組織から闇のタッグデュエルを挑まれ敗北。仮死状態で8年ほど眠ることになる。  
色々あって目が覚めてからは友人を探して各地をさまよっている。

【決闘竜】  
共通効果：  
自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

