キャラクター名: ベニー

プレイヤー名:

| 種族 | ティエンス | 種族特徴 | 通じ合う意識 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 密偵 | 性別 | 青少年 | 年齢 | 15歳 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 歌を褒められた事がない | | |
| 経験点 | 110 | | 近所では一番の物知りだった | | |
| | | | 魔物に襲われた事がある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 9 | 3 | | 22 + 2 | 4 |
| | | 敏捷度 | 8 | 2 | | 20 | 3 |
| 体 | 10 | 筋力 | 4 | 4 | | 18 | 3 |
| | | 生命力 | 9 | 3 | | 22 | 3 |
| 心 | 8 | 知力 | 7 | | | 15 | 2 |
| | | 精神力 | 8 | 3 | | 19 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 7 | | |
| スカウト | 7 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| エンハンサー | 3 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| カウンター | 2120p | | p |
| 鎧貫き | IB39 p | | p |
| トレジャーハント | 2120p | | p |
| ファストアクション | 2123p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| 投げ強化 | 1-281p | | p |
| 武器習熟A/格闘 | 1-281p | | p |
| 踏みつけ | 1-282p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| マッスルベアー | | |
| ビートルスキン | | |
| バークメイル | | |

## 技能

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 7 | 11 | 10 | 10 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | | 11 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パワーリスト<br>グラップラー専用。パンチを強化 | 1H拳 | 5 | | 2d+ 11 | 10 | 11 | 10 | | | | | | | | | | |
| チェインスティック<br>グラップラー専用。パンチを強化 | 1H | 10 | 1 | 2d+ 12 | 11 | 11 | 15 | | | | | | | | | | |
| イージーグリップ（投げ強化1）<br>投げ | 2H | 1 | 1 | 2d+ 12 | 12 | 11 | 20 | | | | | | | | | | |
| 栄光なきパワーアンクル<br>グラップラー専用。キックを強化 | 1H# | 10 | -1 | 2d+ 10 | 9 | 11 | 20 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 20 m | 60 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 11 | 4 |

| HP |
|---|
| 43 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 10 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 2d+ 10 |

| MP |
|---|
| 19 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 ヴァイスマスク | 魔神に対する回避･精抵+2､但し魔神から逃げられない |
| 首 始祖神の首飾り | 石化無効　ライフォス聖印として扱う |
| 背中 | |
| 右手 アンチドーテリング | |
| 腰 アルケミーキット | |
| 足 | |
| その他 ブラックベルト | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 能力増強の腕輪：器用 | |
| | |
| | |

### その他メモ

▼冒険に出た理由：

★背中：瘴気の領域（補助動作）　基準値：1+冒険者Lv　自身半径5m内のキャラクターは1R間の回避-2　MP5消費
★頭：バグベアードの眼　対象：1体　射程：20m　MP10　基準値：知力B+冒険者Lv　効果：ダイスで効果決定　1→命中回避-2
2→睡眠光線（ハズレ）　3→れいとうビーム（ハズレ）　4→洗脳光線（抵抗失敗したらPCの命令に従う）
5→金属破壊光線→物D-4･防護-4のデバフ　6→ハズレ
▼腿【炎の噴出】　主動作　2d+冒険者Lv＋2vs生命抵抗：半減　10m起点1体　2d+冒険者Lvの炎属性ダメージ
▼魔神再生：HP半分以下の時のみ、手番終了時、HPが冒険者Lv回復。　戦闘外なら、10分経過でHPが半分まで回復
▼バークメイルB　防護点+1
2d+4+7　スカウト敏捷・器用
2d+2+7　スカウト知力

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベニー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
ドワーフへの貸し ○□□○□□
魔香草2本 ○□□○□□
3点魔晶石（残り5) ○□□○□□
能力増強の指輪：敏捷（予備 ○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
緑Bカード（残り5枚） ○□□○□□
能力増強の指輪：器用 ○□□○□□

| | | |
|---|---|---|
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ | ○□□○□□ |