

キャラクター名
ナーランチャ・ギルガルド

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢	千年くらい	性別	剣
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	113	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ラブリエ神父	P 親近感	N 食傷		
食堂のおばちゃん	P 尊敬	N 恐怖		
バエル	P 純愛	N 憐憫		
イヌ	P	N		
メアリー	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2						
効果: 形状変化: 剛								
形状変化: 剛	5	3	マイナー					
効果: 攻撃のダメージ+10(12)								
形状変化: 柔	5	2	マイナー					
効果: ガード値+10(12)								
骨の剣	1	3	マイナー					
効果: 素手の攻撃力+6(7)、命中+1、ガード値6に変更								
命の剣	1	3	メジャー				100↑	
効果: 攻撃力+肉体								
融合	1	2	セットアップ	至近			120↑	
効果: 対象が自分のエフェクト使用可、随行								
オリジン: ミネラル	1	2	マイナー					
効果: 装甲値+2(4)								
ヒューマンズネイバー	1							
効果: 衝動判定+1D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

なんか昔のすごい剣だ
見た目はようじょ