

キャラクター名
トーマ・キサラギ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女（隠してる）	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	監禁されたことがある		
経験点	500		始まりの剣を求めている（いた） 臨死体験をしたことがある		

技	6	器用度	5	1	12	2
		敏捷度	8	1	15	2
体	14	筋力	6		20	3
		生命力	3	2	19	3
心	10	知力	11	4	25	4
		精神力	8	2	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	6		
レンジャー	1		
セージ	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/プリースト	1B33	p	p
武器習熟/スタッフ	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
名誉点所持	70 /合計 120

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧	チェーンメイル		18	-1	6						
盾											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											
回避技能								合計値	-1	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（5点）x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
マテリアルカード金（b）x10	○□□○□□
保存食（7日分）	○□□○□□
マテリアルカード緑（B）x10	○□□○□□

	所持金	748	G	預金・借金	G
--	-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+ -1	7	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	11			

装備品	説明
頭	
耳 聖印（キルヒア）	ピアス型
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>人間生まれのナイトメア。穢れを忌み嫌う家庭に生まれた為、虐待紛いのことをされて幼少期は監禁されていた。食べ物も口くを与えられず、このままでは死んでしまうと一念発起し逃げ出すが、その最中殺されかけ臨死体験をする羽目になった。冬の川に落ちて溺れていたところをメラさんに拾われ、助けられた。そのまま懐き、庭師兼神官見習いとして神聖魔法や日常生活、常識のあれこれを習う。</p> <p>長い間人間不信だったが仲間にも恵まれある程度克服した。・・・が、どうしても卑屈な一面があり、過去のトラウマから常に男装し性別も友人のメイド以外には秘密にしている。極度の甘党で食い意地が張っている。</p> <p>小さい頃に読んだお伽話の、始まりの剣を求めるという話を未だ忘れず、探し求める為冒険者になった。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p>
一般技能	
薬剤師 2	