キャラクター名
シミュラ・クラム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法戦士	性別	秘密	年齢	10代後半
冒険者Lv	2	経歴	A-4-5 誰かを救ったことがある		
経験点	0		B-1-4 大切な約束をしたことがある		
			C-3-6 己に何らかの誓いを立てている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	11			16	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	4			12	2
心	8	知力	9			17	2
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン（通常） 従来のモノよりも細身掛かっている。文字通り、斬る為に精錬された品。	2H	18		2d+ 2	10	4	28										
ファルシオン（魔力撃） 『魔力撃』使用時。追加ダメージ+魔力点。適応済み。	2H	18		2d+ 2	10	8	28										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□

所持金 85 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面
首	首飾り
背中	ハーフマント
右手	
腰	ベルト
足	ロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

相性は"シミュラ"。

首元まであるその伸びた髪を後ろへと編み束ね、仮面で素顔を隠す剣士。
かつて、貴族の子として生を受け、何不自由のない生活を送っていた。
けれども。"とある契機"が訪れるとともに、一人の冒険者として戦うことを決意する。

ファルシオンを愛用しており、その剣は従来のモノよりも細身掛かっている。
これは魔法と共に併用するために特注した品であり、冒険者の祝いにと贈られたモノでもあるため愛用している。

猫舌で意地っ張り。
でも、打たれ弱くもあり、一度折れると殻に引きこもりがちである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟