

キャラクター名
メリア神官

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			13	2
体	8	敏捷度	3	1		12	2
		筋力	3	2		13 + 2	2
心	13	生命力	8	3		19	3
		知力	5	2		20 + 2	3
		精神力	3	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	6		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
ヒールスプレー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
35

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	アルケミーキット

<p>— その他メモ —</p> <p>戦闘ルール：上級戦闘</p> <p>推奨冒険者レベル：5~6</p> <p>経験点：初期3000+13000点</p> <p>能力値の成長：9回</p> <p>所持金：初期1200+12800G</p> <p>名誉点：150点</p> <p>所持アビスシャード：3個</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	--

