

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	死者と会話したことがある		
経験点	100		大切な人と生き別れている かつて大嫌いだっただものが今は大好き		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11			18	3	コンジャラー	2		
	敏捷度	7			14	2	プリースト/フェトル	4		
体	筋力	5	1		10	1	スカウト	1		
	生命力	8	1		13	2	セージ	3		
心	知力	6			16 + 2	3				
	精神力	10	3		23	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	
魔法拡大/時間	227	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
仮面専用化	50
名誉点 所持 30 /合計 80	

技能	基本				必要			
	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				7	0	3	
グラップラー	0							
フェンサー	0							
シューター	0							
鎧と盾	ソフトレザー							
盾	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能							合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11								
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石6点x3	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔導機の全て	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1230
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 7	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 目を隠す用
首	聖印(フェトル)
背中	
右手	知力の腕輪
腰	スカウト用ツール
足	
その他	知力の腕輪 割った

装備品	説明
左手	知力の腕輪 割るよ

—その他メモ— APP 5 SAN 24 「操霊術は嫌いなんだけどねぇ...世の中って解らない物ね」 操霊術師嫌いの神官、ではあるが、死んだ兄の為に操霊術を学ぶことを強要されている。 神官としての教えに反する操霊術を学ぶ、そういった葛藤に日々悩まされている。 しかし元々は神官であり、生真面目であるため、約束を破ることもかなわず、逆に操霊術師のことを心の底では尊敬するようになっている。 しかし、その尊敬の念に彼女は気づいていない。 師匠の気まぐれで、今は修業も兼ねた冒険者稼業を強要されている。 片目に抉られた傷痕があるため、仮面をつけて生活している。	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
---	--