

キャラクター名

キン肉　スグル

プレイヤー名

|            |       |       |     |     |    |
|------------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス     | ウォーリア | Lv.1: |     | レベル | 7  |
| サポートクラス    | モンク   | Lv.1: | モンク | 性別  | 男  |
| 称号クラス      |       |       |     | 年齢  | 16 |
| 種族         | ドゥアン  |       |     | 境遇  | 師匠 |
| 出自<br>(効果) | 闘士    |       |     | 目標  | 友情 |

|       |    |    |    |    |    |    |    |      |    |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|----|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |      |    |
| 基本値   | 18 | 18 | 12 | 6  | 10 | 22 | 7  | HP   | 85 |
| ボーナス  | 6  | 6  | 4  | 2  | 3  | 7  | 2  | MP   | 67 |
| クラス修正 | 2  | 1  | 2  | 0  | 0  | 1  | 0  | フェイト | 5  |
| 他修正   |    |    |    |    |    | 2  |    |      |    |
| 能力値   | 8  | 7  | 6  | 2  | 3  | 10 | 2  |      |    |

|       |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
|-------|--|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品   |  | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手    | 素手                                     | 至近 | 0   | 14  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ボーンシールド                                |    | 0   | 0   | 0   | 8  | 0  | -2 | 0  |
| 頭部    | バトルマスク                                 |    |     |     |     | 4  |    |    |    |
| 胴部    | キュイラス                                  |    |     |     | -1  | 12 |    |    | -1 |
| 補助    | ダイアポイントアーマー                            |    |     |     | -1  | 7  |    |    | -1 |
| 装身具   | 茶帯                                     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |  |    | 7   | 0   | 6   | 0  | 10 | 9  | 13 |
| スキル   | チキリカゴリ、アブカリス、ハドマリス、バグストリ、カク、カゴリ、テ、ダグ、ダ |    | 5   | 15  |     | 9  | 9  |    |    |
| その他   | 茶帯                                     |    |     | 4   |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |  |    | 12  | 33  | 4   | 40 | 19 | 7  | 11 |
| 総計(左) |  |    | 12  | 19  |     |    |    |    |    |
| 総計(両) |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| ダイス数  |  |    | 3 d | 3 d | 2 d |    |    |    | m  |

|        | 能力値 | スキル | その他  | 合計 | ダイス数  | 所持品         |        |
|--------|-----|-----|------|----|-------|-------------|--------|
| トラップ探知 | 3   |     |      | 3  | + 3 d | 冒険者セット      |        |
| トラップ解除 | 7   |     |      | 7  | + 2 d | 上質な衣服       |        |
| 危険感知   | 3   |     |      | 3  | + 3 d | バックパック      |        |
| エネミー識別 | 2   |     |      | 2  | + 2 d | HPポーション2個   |        |
| アイテム鑑定 | 2   |     |      | 2  | + 2 d | ハイHPポーション2個 |        |
| 魔術判定   | 2   |     |      | 2  | + d   | MPポーション4個   |        |
| 呪歌判定   | 10  |     |      | 10 | + d   | ハイMPポーション2個 |        |
| 錬金術判定  | 7   |     |      | 7  | + d   | 万能薬2個       |        |
|        |     |     |      |    |       | 毒消し2個       |        |
|        |     |     |      |    |       |             |        |
|        |     |     |      |    |       |             |        |
| 現在重量：  |     | 20  |      |    |       |             |        |
| 最大重量：  |     | 23  | 所持金： |    |       | 2445        | 預金・借金： |

|  |    |     |            |    |    |    |            |    |
|--|----|-----|------------|----|----|----|------------|----|
| スキル名   | SL | コスト | タイミング      | 射程 | 対象 | 判定 | 制限         | メモ |
| ナチュラルウェポン  | ★  | -   | パッシヴ       | -  | -  | -  |            |    |
| 効果：　　牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3                 |    |     |            |    |    |    |            |    |
| バッシュ   | 3  | 4   | メジャー       | 武器 | 単体 | 命中 |            |    |
| 効果：　　武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]                                    |    |     |            |    |    |    |            |    |
| スマッシュ  | 1  | 5   | マイナー       | -  | 自身 | 自動 |            |    |
| 効果：　　白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。                   |    |     |            |    |    |    |            |    |
| アームズマスタリー：格闘   | ★  | -   | パッシブ       | -  | 自身 | -  | 格闘使用       |    |
| 効果：　　武器を使用した命中判定に+1Dする。  |    |     |            |    |    |    |            |    |
| アイアンフィスト   | ★  | -   | パッシブ       | -  | 自身 | -  | 格闘使用       |    |
| 効果：　　武器攻撃のダメージに+【精神】する。  |    |     |            |    |    |    |            |    |
| カバーリング   | ★  | 2   | ダメージロールの直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防御中1回      |    |
| 効果：　　対象にカバーを行う。行動済みでも可能でこのカバーでは行動済みにならない。                      |    |     |            |    |    |    |            |    |
| マインドアデプト   | ★  | -   | パッシブ       | -  | 自身 | -  |            |    |
| 効果：　　【精神】に+2する。  |    |     |            |    |    |    |            |    |
| ボルテクスアタック  | ★  | -   | 武器攻撃と同時    | -  | 自身 | 自動 | カリア、シリア    |    |
| 効果：　　攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。                           |    |     |            |    |    |    |            |    |
| ハードマッスル  | 3  | -   | パッシブ       | -  | 自身 | -  |            |    |
| 効果：　　【物理防御力】に+[SL*3]する。  |    |     |            |    |    |    |            |    |
| カバームーブ   | 3  | 4   | 《カバーリング》   | -  | 自身 | 自動 | シーンSL回     |    |
| 効果：　　《カバーリング》と同時使用。「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。この効果でキャラが移動するわけではない。 |    |     |            |    |    |    |            |    |
| アディショナルブロー   | 2  | -   | パッシブ       | -  | 自身 | -  | 格闘使用       |    |
| 効果：　　あなたが行う白兵攻撃の対象がバッドステータスを受けていた場合、その攻撃のダメージに+[SL*2D]する。      |    |     |            |    |    |    |            |    |
| レジストエレメンタル   | 3  | -   | パッシブ       | -  | 自身 | -  |            |    |
| 効果：　　【魔法防御力】に+[SL*3]する。  |    |     |            |    |    |    |            |    |
| ペネトレイトブロー  | ★  | 6   | メジャー       | 武器 | 単体 | 命中 | 格闘使用       |    |
| 効果：　　対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは【物理防御力】と【魔法防御力】を0としてHPダメージを算出する  |    |     |            |    |    |    |            |    |
| ウェポンルーラー   | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身 | -  |            |    |
| 効果：　　武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。                                |    |     |            |    |    |    |            |    |
| スタイル：ラヴァーダ   | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身 | -  | 重量4以下の武器攻撃 |    |
| 効果：　　命中判定+2,武器攻撃のダメージに+[SL*2]する。                               |    |     |            |    |    |    |            |    |

誓約：無手の誓い(必要成長点10点：モンク専用)  
恩恵：パッシブ。自身の素手の「攻撃力」を「攻撃力：CL+7」に変更する。  
束縛：自身は素手以外の武器を装備してはならず、素手以外の武器を使用してもいけない。  
もしこの束縛に反した場合、素手を使用した攻撃を行えなくなる。

◆GMとの決め事  
素手+盾は片装備でも双装備でも両装備でもない。盾装備である。攻撃時は素手のデータを用いる。スキルの使用条件:格闘使用を使用出来る。

◆キャラクタ設定  
第0話「エクスカージョン・エクスポージョン！」  
ジャーヴィス・アイテルの闘技場「マッスルガム宮殿」のチャンピオンであり、  
大王の異名をとっていた父キン肉真弓とその闘技場で医療に携わっていたキン肉小百合を両親に持つ。  
性格は明るく、お調子者かつ下品。臆病で最近まで一人で寝ることができなかった。  
一方で、正義感が強く、仲間の危機を見過ごせない性格。それゆえに憎めない部分も多く、  
かつては彼をいじめていたものであっても心を開き、絶大な信頼を寄せるようになることもあった。  
生まれてすぐに先代チャンピオンであるプリンス・カメハメのもとに修行に出されており、  
同年代に比べると高い戦闘力を持っているが生来の臆病な性格が足を引っ張りなかなか成果が出ていない。  
好物はギュードゥン  
口癖は「へのつっぱりはいらんですよ」　自信があるときに言う台詞である。  
1日目授業：戦闘訓練　経験点+15点  
2日目授業：商業訓練  
3日目授業：専門訓練　精神基本値+1点

キン肉 スグル

[illegible][illegible]