

キャラクター名
コードウェル 基本

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	カヴァー
	ハヌマーン			
オプション			年齢	性別
覚醒	衝動		初期侵食率	0 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	2	0	0	18		20	行動値	85
感覚	2	0	0	18		20	(非装備時)	65
精神	2	0	0	23		25	戦闘移動	70
社会	2	0	0	21		23	全力移動	140

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	18		射撃	18		R C	20		交渉	20	
回避	15		知覚	12		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	50		情報:UGN	15	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 46 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ