

キャラクター名
コードウェル 基本

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	カヴァー	
	オプショナル		年齢	性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		0 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	686
肉体	2	0	0	18		20	行動値	64
感覚	1	0	0	18		19	(非装備時)	64
精神	3	0	0	23		26	戦闘移動	69
社会	2	0	0	21		23	全力移動	138

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	18		射撃	18		RC	20		交渉	20	
回避	15		知覚	12		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	50		情報:UGN	15	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 46 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (バロール)	3		メジャー			シンド		
効果: C値-3								
暗黒の槍	5		メジャー			シンド		
効果: 装甲無視。5点HP消費								
因果歪曲	4		メジャー			シンド		
効果: 範囲 (選択)								
巨人の斧	5		メジャー			白兵		
効果: 攻撃力+15 自身D-2								
重力の手枷	5		メジャー			白兵		
効果: シーン間、すべての判定D-2 重複○								
俊足の刃	4		メジャー			白兵		
効果: D+5								
斥力跳躍	5		マイナー			自動		
効果: 飛行移動								
斥力の槌	5		メジャー			シンド		
効果: 1点でもHPダメを与えたら 10m移動 離脱○								
魔王の腕	1		メジャー			シンド		
効果: 命中時BS硬直								
魔王の理	7		メジャー			シンド		
効果: 攻撃力+14								
エネルギーマスター	5		メジャー			シンド		
効果: 対象がGを行った時HP-15								
紅蓮の衣	4		メジャー			白兵		
効果: Gした相手にダメージ+20								
フレイムタン	5		メジャー			白兵		
効果: 射程視界								

--	--	--	--	--

