キャラクター名
ボスマリー

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	ようじょ
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	1	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大槌	白兵	4r+3	2	12		他武器装備不可/全力移動-10m/ICp79
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	-	-	基本1p177

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
指導者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ブラックマーケット	1	基本+2	常時	至近	自身	-/自動	-	
効果： 常備化P+LV*10								
スタートダッシュ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-/自動	-	
効果： 戦闘移動/離脱可/ｼｰﾝLV回								
リミットリリース	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	-/自動	100	
効果： C値-1/下限5/ｼﾅﾘｵ1回								
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-/自動	100	
効果： ﾒｼﾞｬｰ2回/C値+1/ｼﾅﾘｵ1回								
バトルビート	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-/自動	-	
効果： ﾀﾞｲｽ+LV/ﾊﾇ								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-LV/下限7								
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 白兵射撃を【精神】で								
確定予測	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/-	-	
効果： ﾘｱｸｼｮﾝのC値+2/ｼﾅﾘｵLV回								
コンバットシステム	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱ	-	-	白兵or射撃	-	
効果： 白兵指定/ﾀﾞｲｽ+LV+1								
音速攻撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵射撃/対決	-	
効果： ﾀﾞｲｽ+LV								
獅子奮迅	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	白兵/対決	-	
効果： 範囲(選択)へ/ｼﾅﾘｵLV回								
戦神の祝福	1	20	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵射撃/対決	120	
効果： 攻撃力(LV+4)D10/ｼﾅﾘｵ1回								
空蝉	1	4D10	ｵｰﾄ	至近	自身	-/自動	120	
効果： HPﾀﾞﾒｰｼﾞ0へ/ｼﾅﾘｵ1回								

キャラクター名
ボスマリー

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
Eロイス：黒き歓び	★	-	常時	至近	自身	-/自動	自傷	
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞを受ける度にｼｰﾝ中あらゆる判定達成値+2/効果重複								
Eロイス：自虐の刃	★	-	ｵｰﾄ	視界	ｼｰﾝ(選択)	-/自動	自傷	
効果：衝動判定直前/失敗したら憎悪/対象はｷｬﾗ自身								
Eロイス：唯我独尊	★	-	ｵｰﾄ	至近	自身	-/自動	E	
効果：ｾｯﾄｱｯﾌﾟorﾏｲﾅｰのｴﾌｪｸﾄorEﾛｲｽを使用した直後、そのﾀｲﾐﾝｸﾞのｴﾌｪｸﾄorEﾛｲｽをもう1回使用できる								
Eロイス：聖痕陶酔	★	-	ｵｰﾄ	-	-	-/自動	自傷	
効果：HPﾀﾞﾒ受けた回数分あらゆる判定にﾀﾞｲｽ+(最大10)								
Eロイス：歪んだ囁き	★	-	ｵｰﾄ	-	単体	-/自動	E	
効果：いつでも/ﾛｲｽ感情1つ任意に書き換え								
Eロイス：傲慢な理想	★	-	ｵｰﾄ	至近	自身	-/自動	E	
効果：他のEﾛ対象を範囲(選択)へ								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								