

キャラクター名
エーティカ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	50歳
冒険者Lv	5	経歴	近所に芸術家が住んでいた		
経験点	380		有名人の友達がいる(いた) 田舎で育った		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		17+1	3
体	8	敏捷度	5	3		16+1	2
		筋力	4	1		13	2
心	13	生命力	15	2		25	4
		知力	1			14	2
		精神力	4	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/キルヒア	3		
レンジャー	4		
セージ	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技	
魔力撃	1-292p
魔法拡大/数	1-289p
マルチアクション	1-292p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ラビットイヤール	
ヒールスプレー	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	5	8	7	7	
シューター	0				

鎧と盾		必要	必要	必要	必要
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のソフトレザー		7		3
盾	専用バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			フェンサー	合計値	9 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精の雷のライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	11	7	10										
120G+Bランク・妖精の武器(1500G)雷				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 9	3	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品		説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔		
首	首飾り	キルヒア聖印
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ		自動失敗
とある田舎でキルヒア神官をしていた冒険者メリア(長命命) 旅だった理由は「近所の有名な芸術家のツボを割った後輩の神官を見つけ出しメツというため」		チェック
フェンサー+レンジャーの割にはのんびりとした性格のねーちゃん。 たぶんそれなりに真面目な神官なのだがあんまり知力技能が向いていない。初期ダイスの結果的に。		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑱
		□□□□⑲
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕
		□□□□㉖
		□□□□㉗
		□□□□㉘
		□□□□㉙
		□□□□㉚
		□□□□㉛
		□□□□㉜
		□□□□㉝
経験点：初期3000+13000点 能力値の成長：9回 所持金：初期1200+12800G		

