キャラクター名: メソッド・グンダ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	不死である		
経験点	0		昔は戦士		
			大きな戦果を上げたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	9		1	17	2
体	7	筋力	12		10	29	4
		生命力	6		3	16	2
心	7	知力	4		-1	10	1
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	幽紋の中盾		15	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 6	10	8	13										
狂気の斧槍 攻撃が命中した対象に目標値110の精神抵抗判定を行わせ失敗した場合、5ラウンド継続する3点の毒属性ダメージを与える。	2H 振	20		2d+ 6	9	8	45										
狂気の斧槍 同じ	2H 突	20		2d+ 6	9	8	40										

一般装備品	(消耗チェック)
女神の祝福x3	○□□○□□
人の像	○□□○□□
消えかけのソウルx2	○□□○□□
聖職の聖鈴x13	○□□○□□
ヒーターシールド	○□□○□□
火炎坪x2	○□□○□□

狂気の斧槍	○□□○□□
エスト瓶	○□□○□□
デーモンの鎚	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 虜囚の鎖	生命力、スタミナ、HP+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数