

キャラクター名  
十六夜 叶 (いざよい かなた)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイロウ		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16-18	性別	男
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	30	%
出自	資産家	経験	転校	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	0	1		1	行動値	15
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	15
精神	3	1	0	3		7	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の弓	RC	7r+1		+3		1
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消費
時使い	P	N			
父	P 慕情	N 脅威			
神城早月	P 友情	N 嫌気			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エンジェル・ハイロウ	2							
効果:	C値-Lv							
光芒の疾走	1	1	マイナー	視界	自身	自動成功	-	
効果:	:戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シーンLV回							
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃。同エンゲージにいるキャラクターを対象にできない。							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	単体	対決	100↑	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*5]。1シナリオ3回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100↑	
効果:	相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。1シナリオ1回							
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果:	いわゆるどこでもドア、だね。							
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果:	業務中は常に浮いているよ。イメージ戦略だって。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--