

キャラクター名
アリエス・ウィン・ヴァレリア

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	美少女社長
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	18歳	性別	女性
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	4	0	2			6	戦闘移動	17
社会	1	1	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉	3	
回避			知覚			意志	2		調達	4	
運転：馬	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：ビジネス	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：メディア	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アガートラム(光の剣)	白兵	4	3	5		
ホライズンソード(99↓)	白兵	5r+4		5		侵蝕5 C:ENハイ+コントロール+光速の剣 ガード不可
ホライズンソードッ!(100↑)	白兵	5r+4		26		侵蝕9 C:ENハイ+コントロール+光速の剣+マズヴィジョン ガード不可
アークインパルス(笑)(99↓)	RC	6r+4		3		侵蝕3 C:ENハイ+光の弓 至近不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：ハッカー	
コネ：渡り鳥	
コネ：コーポレート	
コネ：マスメディア	
コネ：ARMマイスター	
情報収集チーム	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンソレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-LV(下限7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： <白兵>判定を【精神】技能で行う								
光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 武器を作成し装備する								
光速の剣	3	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： ガード不可攻撃 シナリオLV回まで								
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[LV+2]射撃攻撃。至近不可								
マズヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果： 攻撃力+[LV*5]、シナリオ3回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『剣の聖女』の子孫の一人。アーヴィングの親戚に当たる人物。若干15歳で起業し、現在そのヴァレリアカンパニーはファルガイア有数の大企業へと成長した。ヴァレリアカンパニーは本来はインターネット企業であるが、現在はレネゲイド関連の研究開発にも力を入れ始めているトカイないトカ……。彼女自身は自分に素直になれない、いわゆるツンデレである。また、目的のためには手段を選ばない一面も持つ。

実は某国の貴族であるヴァレリア家の出身で、本人でも望まぬ『普通ではない力』をこのファルガイアに生を受けた。その普通ではない力とは、『別のモノをその肉体に宿す程度の能力』。ヴァレリア家にはそういう術が伝わっており、先祖のとある女性がその肉体に大いなる災厄を宿し、それを討ち滅ぼしたという逸話が存在している。厳密には、望まぬこの力を持つ家系に生まれたということがコンプレックスになっているというが、それはそれとしてアリエスは今日も社長としての責務を果たすのである。

「皆様に快適なインターネットをッ！ ヴァレリアカンパニーを、よろしくッ！」
「ストレス発散ーーーーッ！！！！」
「主役補正がないとやってられないわー」

もともとは版権オリジナル作品シリーズである『7eyes AlliancE』の共通キャラクター。彼女の出身世界はどの作品でも同じでワイルドアームズ2の世界——ファルガイア——とされており、そのため7eyes AlliancEすべてのアリエスは同一人物である。また、WA2の世界の伝説に語られる『剣の聖女』の末裔というのも全作品で共通設定となっている。というか、R-TYPEプリチャン計画にすらTeam R-TYPEの一員として存在していたりする。