キャラクター名: バルクホルン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	82
冒険者Lv	5	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	550		大切な約束をしたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	18	7		29 + 1	5
		敏捷度	5			9	1
体	11	筋力	7	2		20	3
		生命力	12	1		24	4
心	5	知力	3			8	1
		精神力	16	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	4		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	10	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	5	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グランドアックス	1H両	20		2d+ 10	11	9	30										
グランドアックス	2H	20		2d+ 10	11	9	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	15

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
アンチボディ		
バークメイル		
クラッシュファング		
パラライズミスト		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター(ヒーリングポーション)	予め仕込んでおいたポーションを補助動作で使用できる
背中	ウェポンホルダー	武器と盾の種類を問わず、それを戦闘中に補助動作で、背中に取り付けたり、取り出せたりできる
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	<マテリアルカード>を収納できる

その他メモ

とある理由で魔剣を追い求めている。
真面目で研究肌。だが研究に没頭するあまり天然ボケの気質あり。
変異魔剣の欠片を手に入れたことにより、普段は女性の姿で過ごすようになる。
最近は男性と女性の違いが研究テーマらしい。

性転換同盟：
男→女：ヨハネ（PL:ネコカオスさん／http://charasheet.vampire-blood.net/mc68357855930d7d6656de72c6b1b38bf）
女→男：ハク・ノコ（PL:シロさん／http://charasheet.vampire-blood.net/m70bccb2aca84ab3eb194d8b20970d428）

オリジナルアイテム：
変異魔剣の欠片　（オッコさん作）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
バルクホルン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
蕾のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分x6	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符Ｉ（精神抵抗+1）	○□□○□□
陽光の魔符Ｉ（生命抵抗+1）	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
インドミタブルポーションx3	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
変異魔剣の欠片x2	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード・緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード・緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード・赤Bx10	○□□○□□
マテリアルカード・赤Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□