

キャラクター名
櫻井 朝霞 (アサカ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|----------------|-------|-------|
| シンドローム | ソラリス サラマンダー | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 看護師 |
| | オプション | | 年齢 | 不詳 (見た目は10代後半) | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 嫌悪 | | 初期侵食率 | 220 % |
| 出自 | 結社の一員 | | 経験 | 長期入院 | 邂逅 | 好敵手 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 200 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | 3 | | 4 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2 | 1 | 1 | 6 | | 10 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-------|----|-----|----|---|
| 朝露に消えにしが身 | RC | 24r+6 | | 40 | | 命中した場合、R中の相手のダイス-8個、硬直、邪毒ランク5、自身のHP5点消費 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| Rコントローラー | |
| 情報収集チーム | |
| コネ: UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|------|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス消費 |
| 秘密兵器 | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 10 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|---------|----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | MJ | - | - | SYNDROME | - | |
| 効果: C値-LV (下限7) | | | | | | | | |
| 氷の塔 | 8 | 4 | MJ | 視界 | 範囲 (選択) | RC | - | |
| 効果: 攻撃力+[LV*3]の射撃攻撃を行う。自分と同じエンゲージには攻撃不可 | | | | | | | | |
| 攻撃誘導 | 6 | 3 | SU | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: そのラウンドの間、対象が自分を含まない攻撃を行う場合、その判定のダイスを-[LV*2]個する | | | | | | | | |
| 茨の輪 | 8 | 2 | MJ | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: 命中した場合、ラウンドの間の対象のあらゆる判定ダイスを-LV個する | | | | | | | | |
| 流血の孢子 | 5 | 2 | MJ | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: 命中した場合、対象に邪毒 (ランクはLV) を与える | | | | | | | | |
| 拒絶の業火 | 6 | 4 | MJ | 至近 | - | SYNDR | 120 | 嫌悪 |
| 効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*2]。さらに1点でもHPダメージを与えた場合、対象は5m移動する。この移動では離脱可能。対象がどう移動するかは自身が決定 | | | | | | | | |
| 嫌悪の毒 | 6 | 4 | AUTO | 視界 | 単体 | 自動 | 120 | 嫌悪 |
| 効果: 対象がHPを回復する効果を含むエフェクトを使用した際に宣言。そのエフェクトの効果によって、回復するHP-[LV*5]する。ただし最低でも1点は回復。1シナリオにLV回 | | | | | | | | |
| トラップスライム | 6 | 4 | MJ | 視界 | 範囲 (選択) | RC | - | |
| 効果: 射撃攻撃を行う。命中した場合、対象に硬直付与。1シナリオにLV回 | | | | | | | | |
| トランキリティ | 8 | 3 | MJ/RA | - | - | 精神 | - | |
| 効果: 組み合わせた判定ダイス+[LV+1]個。5点のHP消費 | | | | | | | | |
| キリングパフューム | 1 | 4 | MJ | - | - | SYNDR | 100 | |
| 効果: 組み合わせた攻撃に対して、対象はリアクション不可。この攻撃に対してカバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージの算出不可。1シナリオに1回 | | | | | | | | |
| インフェルノ | 1 | 4 | MJ | - | 単体 | SYNDR | 100 | |
| 効果: 組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象を行動済みにする。このエフェクトの対象は変更不可。1シーンに1回 | | | | | | | | |
| 氷の加護 | 8 | 3 | MINOR | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: そのメインプロセスの間、自身が行うサラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*2] | | | | | | | | |
| 多重生成 | 6 | 3 | AUTO | 至近 | 自身 | 自動 | L | |
| 効果: 前提条件: 《タブレット》、《タブレット》と組み合わせ使用。《タブレット》の効果を受けたエフェクトの対象を[LV+1]体に変更 | | | | | | | | |

元ネタ: 駆逐艦朝風

とある孤児院にてミカゼや春風と共に引き取られていた孤児。
 引き取られた時には病魔に侵されもう既に余命幾ばくもない状態だったが、孤児院の院長によりレネゲイドウィルスを入力されたことで病を克服する。
 そういった経緯からか、他の姉妹に比べて院長への復讐心はとて薄い。
 自身がそうであったからか、彼女は終末医療の看護師をしており助かる見込みのない患者を何人も見送り続けている。
 体が弱く両親に捨てられてしまった自分だからこそ、最期まで寄り添ってくれる存在が必要であるという信念をもって職務に励んでいる。

その実はミカゼに負けず劣らずに子供っぽいので、普通に少女と間違われる。

