

キャラクター名 シングルド・ライフラッグ	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	A-6-6 役に立たない知識を持っている		
経験点	0		C-5-3 家族に冒険者がいる (いた)		
			C-6-5 飛行艇に乗ったことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	6		22	3				
体	6	敏捷度	11	1		18	3	プリースト/ザイア	5		
		筋力	9	7		22 + 2	4	セージ	3		
		生命力	4	2		12	2	エンハンサー	1		
心	7	知力	9	7		23 + 1	4	アルケミスト	3		
		精神力	6			13	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔力撃	227 p		p
二刀流	221 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用化装飾品×2	100
専用化鎧	50
専用化武器×2	100
集中の鉢巻	10
[ファイアステン古流ヴィンド派] 入門	50
クレセントエピック入手	30
《乱風・双手分》	30
《衝風・捨身相殺》	30
《連風・虎視伏竜》	30
名誉点所持	361 /合計 791

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター	合計値	13	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー+1 防護点+1 オーダーメイド必筋+3 魔法の武器+1 加工済み	1H	15	1	2d+ 14	10	15	20										
クレセントエピック 流派武器 回避+1 魔法の武器	1H	11	1	2d+ 14	10	15	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード (金/A) x10	○□□○□□
マテリアルカード (緑/A) x10	○□□○□□
マテリアルカード (赤/A) x10	○□□○□□
魔晶石 (5点) x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (1週間分)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5780 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 13	9	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 集中の鉢巻	セージ技能の再判定を半分にする
耳	
顔	
首 聖印	プリースト技能使用可能
背中	
右手 腕輪 (筋力)	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	アルケミスト技能使用可能

装備品	説明
左手 指輪 (知力)	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能 聖職者: 2	○□□□⑤
冒険者同士の夫婦の間に生まれたごく普通の少年だが、身体に恵まれずに生まれた。医者にかかりきりになるほどの経済的余裕もないため、2つになる前に神殿に捨てられ面倒を見てもらった。	○□□□⑩
身体が弱い、別段病気を患っていたわけでもなく、健やかに育つに至る。	○□□□⑮
	○□□□⑳
5歳になると、時々神殿を訪れる騎士や冒険者に憧れ、木の棒を振り回して遊んでいた。訪れる冒険者や、騎士達に話を聞き、時には手ほどきを受けていたため、騎士剣術や実践剣術を複合した剣技を扱う。同時に、神官としての修行も始まり、文武共に精を出す。しかし、早い段階から身体を動かしているにも関わらず、あまり体力はつくことはなかった。	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚