キャラクター名
ルエリア

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別	女性	年齢	5
冒険者Lv	7	経歴	弱みを握られていた		
経験点	500		異種族を怖がっている		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	8	2		17	2
体	7	筋力	1	2		10	1
		生命力	1	2		10	1
心	14	知力	6	4		24 + 1	4
		精神力	9	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 狼骨のネックレス	達成値クリティカル
背中	
右手 知性の指輪	知力+1、割れば+13
腰 華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を6つ収められる
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1、割れば+13

その他メモ

一般技能
・歌手（シンガー）：4
・踊り子（ダンサー）：4
・髪結い（バーバー）：2

うまれてから1年ほどは色んな所をフラフラと回っていたのだが、
ある街に寄ったときに、勘違いで捕まり、そのまま投獄された。
ルエリア本人は、何が起こっているのか全くわかっていなかったのだけれど、しばらく後に勘違いとわかって釈放されることとなる。
その後、怪しそうな所には余り一人で近づかないようにしているが、ある人物（シャドウ）になぜか執拗に追い回され、その地方から逃げ出すことになる。
（実はその人物はちっさくかわいいものが大好きなだけだったりする。1人の時に話しかけてくるでもなく追い回してくるのは怖いよねw）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルエリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x7	○□□○□□
宿泊費（食費込み）x63	○□□○□□
干し柿的なドライフルーツx5	○□□○□□
	○□□○□□
妖精使いの宝石	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（3点）x20	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□