キャラクター名
クラリーチェ・リタ・ガルゼウス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	英雄			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	10	11	19	14	16	8
ボーナス	4	3	3	6	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正			2	2	2		
能力値	4	3	5	10	7	7	3

HP	68
MP	107
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	7	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	6	8	8	12	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
ＨＰポーション*2	
MPポーション*5	
使い魔	
使い魔	

現在重量：	7		
最大重量：	14	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。(計算済み)								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1D								
サモン・ファーブニル	1	9	メジャー	20ｍ	範囲(選)	魔術		
効果： 無属性の魔法ダメージ5ｄ＋5								
ファミリア	3							
効果： 使い魔を取得								
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 対象：単体を範囲(選)に変更								
フォースブリンガー	5		パッシブ					
効果： 無属性魔法の固定値LV×４								
ディシプリン	4		パッシブ		自身			
効果： サモナースキルの判定に達成値＋[SL+1]								
アニマルパクト	1		マイナー					
効果： サモナースキル限定。「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更								
サモン・アラクネ	4	9	DL直後	20m	範囲(選択)	自動成功		
効果： 対象が受ける予定のダメージを-[SLd]する。1メインプロセスに1回使用可能								
ガーディアン	1		DL直後	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[CL*5]。使い魔1つ使用不可に								
マジックゲイザー	1		パッシブ		自身			
効果： DLに＋1d								
マジックフォージ	2		DL直前		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃に+[(SL*2)d]する								
クウェリィ	1		メジャー			自動成功		
効果： GMに疑問を直接尋ねる事が出来る								
マジックサークル	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 攻撃、HP/MP回復、ダメージ増加/軽減を行う魔術・サモナーのスキルに+[(SL)d]								

キャラクター名：クラリーチェ・リタ・ガルゼウス

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リゼントメント	1				自身	自動成功		
効果：	魔法を対象単体に変更し、ダメージをCL*10。1シナリオ1回							
オピニオン	1							
効果：	説得などの精神判定+1D							
エンチャント：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象の武器攻撃を無属性の魔法ダメージに変更　シーン持続							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								