

キャラクター名
コウガ・フェンガリス

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|----------|------|----------------------------|----|----|
| 種族 | ライカンスロープ | 種族特徴 | 暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3) | | |
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 男 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 秘密を黙ってられない/なかった | | |
| 経験点 | 790 | | 戦いのチャンスは逃さない 長、族長の血縁である | | |

| | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|----|----|---|--------|-----|--------|------|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 17 | 成長 | 3 | 他修正 | 能力値 | 30 + 2 | ボーナス | 5 |
| | | 敏捷度 | 7 | 3 | | 20 | 3 | | | |
| 体 | 8 | 筋力 | 5 | 2 | | 15 + 2 | 2 | | | |
| | | 生命力 | 16 | | | 24 | 4 | | | |
| 心 | 4 | 知力 | 8 | | | 12 | 2 | | | |
| | | 精神力 | 10 | | | 14 | 2 | | | |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| グラッパラー | 5 | | |
| レンジャー | 3 | | |
| エンハンサー | 2 | | |

| 戦闘特技 | | 追加攻撃 | 220 p |
|------|--|-----------|--------|
| | | 投げ攻撃 | 225 p |
| | | 鎧貫き | 1B39 p |
| | | 両手利き | 223 p |
| | | 全力攻撃 | 225 p |
| | | 防具習熟/非金属鎧 | 222 p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-----------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| ライカンスロープ語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ビートルスキン | |
| マッスルベアー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラッパラー | 5 | 10 | 8 | 7 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク 筋力 回避力 防護点 | | | |
|----------------------|---------|----------------------|----|---|-----|
| 鎧 | アラミドコート | | 15 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | グラッパラー | 合計値 | | | 9 4 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------------------------|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| パワーリスト Aランク装備につき、必筋+10で装備 | 1H | 15 | | 2d+ 10 | 9 | 7 | 10 | | | | | | | | | | |
| スタンパー グラッパラー専用、キック強化 必筋+10で装備 | 1H# | 5 | -1 | 2d+ 9 | 10 | 7 | 20 | | | | | | | | | | |
| 投げ グラッパラー専用 | 2H | 0 | | 2d+ 10 | 12 | 7 | 0 | | | | | | | | | | |
| 爪 | 1H拳 | 1 | | 2d+ 10 | 10 | 7 | 6 | | | | | | | | | | |
| 牙 | 2H# | 1 | | 2d+ 10 | 9 | 7 | 11 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 20 m | 60 m |

| 回避 | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 9 | 4 |

| HP |
|----|
| 39 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|-------|-------|
| 2d+ 9 | 2d+ 7 |

| MP |
|----|
| 14 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|----------------|--------------------------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 ポーションインジェクター | ヒリポー本仕込み済み |
| 背中 | |
| 右手 怪力の腕輪 | |
| 腰 ブラックベルト | |
| 足 | |
| その他ツァーリ家の家紋 | ツァーリ家であることを示す証。姫様親衛隊の証とも言える(?) |

| 装備品 | 説明 |
|----------|----|
| | |
| | |
| | |
| 左手 宗匠の腕輪 | |
| | |
| | |

その他メモ

かつてソレイユだった少年は、集落の長の息子だった事もあってか、ひたすらに戦闘技術を叩き込まれた。戦闘本能のままに憎き蛮族との戦いに明け暮れた。戦いの中にこそ充足感と生き甲斐を感じ、死線を潜り抜ける事でこそ生を感じていた。だが、いくら倒せども、内に募る憎悪は一向に留まるところを知らない。それでも戦いを止める事はなかった。否、もう止まる事が出来なくなっていたのだ。戦いの果てに何を見出せたのか、それすらも覚えてはいない。もしかしたら、何も見出せてはいなかったのかもしれない。途中、人族の醜悪な姿を何度も見た。その内、本当に打倒すべきは人族なのか、蛮族なのか、憎悪の対象すら分からなくなった。それだけ、純粋だった少年の心は、酷く摩耗した。

身も心もボロボロになった少年が辿り着いたのは、己が蛮族になるという答えであった。戦いの中で敵対していたライカンスロープに実力を見込まれた少年は、あろう事か命を奪われる事なくそのまま連れて行かれ、儀式によって己もライカンスロープへと変じたのだ。抗う意思こそなかったが、その時のショックなのか、過去の記憶と習得していた力をほとんどなくし、一部口調と本能に名残を残しているのみ。それでも蛮族としての自分を受け入れた少年は、倒すべきだと思っていた蛮族の側の自分を受け入れ、そのまま青年へと成長を果たした。かつての名前の代わりに、月を冠する名を新たに授けられた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

