

キャラクター名 65回 足さばきタビット
 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	6500				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	14	6	31	5	ファイター	13	エンハンサー	6
体	6	敏捷度	3	7		15	2	ソーサラー	8	アルケミスト	5
		筋力	5	11		22 + 2	4	コンジャラー	3	ウォーリーダー	8
心	11	生命力	8	11		25	4	マジテック	1		
		知力	16	13	6	46 + 2	8	スカウト	7		
		精神力	6	9		26	4	レンジャー	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	命中強化	2-230p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p	防具習熟S/金属鎧	1-282p	神紀文明語			○	
トレジャーハント	2120p	足さばき	2-227p	魔動機文明語	○	○		
ファストアクション	2123p			魔法文明語	○	○		
治癒適性	2122p							
不屈	2123p							
ポーションマスター	2123p							
全力攻撃	1-286p							
魔力撃	1-292p							
なぎ払い	1-288p							
防具習熟A/金属鎧	1-282p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	魔法指示
マッスルベア	超高所
スケイルレギンス	パラライズミスト
オウルビジョン	クリティカルイ
デーモン	バーケメル
スフィンクスノレッジ	ヴォーパルウェポン
モラル	イニシアティブブースト
高所	軍師の知略
探索指令	神速
以心伝心	怒涛の攻陣 1
HP強化	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻
獅子奮迅	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	18	15	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート+1	24	-2	12
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール+1	2H	20	2	2d+ 22	12	18	40										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 2	10	1	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	22 _m	66 _m	2d+ 13	16	81	真語魔法	8	16			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	3	11			
2d+ 0/X	2d+ 20	2d+ 19	2d+ 21	64		深智魔法	3	16			
						魔動機術	1	9			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	マジスフィア		
顔	赤の眼鏡		
首	奇跡の首飾り		
背中	野伏のペンギンマント		
右手	正しき信念のリング	特典	
腰	多機能ブラックベルト		
足	韋駄天ブーツ		
その他	怪力の腕輪		

その他メモ	自動失敗チェック
タビットの重戦士	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚
今回のハウスルール	
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	

