

キャラクター名

プレイヤー名

ネレウス

ポジション	オートマトン	享年	25
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

脱走	
仮面	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
(山羊さんPC)		3 ①②③④⑤		
(お肉さんPC)		3 ①②③④⑤		
(盆さんPC)		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		嘘騙り		オート			精神崩壊時に使用不可。自分以外の仲間1人が判定を行った際、判定の出目+1しても良い。その後責めは狂気判定を行う。ただし、1回の判定に1回のみ。
ポジション		虚栄心		オート			対話判定で大失敗した際。対象へ狂気点+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバひとつを再使用可能
メインクラス		略奪者の瞳		ダメージ	1	0-1	(蛇睨み)対象が使用した攻撃マニューバのダメージを-2する
サブクラス		Ondoh		ジャッジ	なし	0	(傀儡)対象の姉妹は任意の「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用して良い。(コストはあなたが支払う)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		Look Lively		ジャッジ	1	0-1	(電子パルス)自身に対しては使用不可。対象は判定サイコロを振り直す
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大錨		アクション	2	0	(ブーストナックル)肉弾1。ダメージタイミング時、任意の基本パーツ1つを損傷してもよい。ダメージ+2
腕		雁字搦めの鎖		オート			(エナジーチューブ)2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ワインボトル		オート			中身入りのワインボトル
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
ポジション		援護		ラピッド			